

## **REGULAMIN KONKURSU** **„Konkurs Predator Games 2023 Akademia Casterów”**

### **§ 1 Definicje**

Użyte w niniejszym regulaminie pojęcia mają następujące znaczenie:

1. **Discord** – platforma dostępna pod adresem: [www.discord.com](http://www.discord.com), za pośrednictwem której dostępny jest Serwer. Zasady korzystania z platformy Discord określa regulamin platformy dostępny pod adresem: <https://discord.com/terms>.
2. **Komisja Konkursowa** – zespół osób powołanych przez Organizatora do nadzoru i organizacji Konkursu zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu. W skład Komisji Konkursowej wchodzi przedstawiciele Organizatora. Do zadań Komisji Konkursowej należy w szczególności czuwanie nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, wyłonienie Zwycięzców oraz nadzór nad rozpatrywaniem ewentualnych reklamacji;
3. **Konkurs** – Konkurs organizowany przez Organizatora prowadzony pod nazwą „Predator Games 2023 Akademia Casterów”;
4. **Organizator** – Fantasyexpo sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000496522; posiadająca numer NIP: 8971796193, posiadająca numer REGON: 022340859, o kapitale zakładowym w wysokości 10.000 zł;
5. **Fundator Nagród** - fundatorem nagród w Konkursie „Predator Games 2023 Akademia Casterów”;; tj. Very Very Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi , ul. Kasztanowa 31A, 91-487 Łódź, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców KRS prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Łodzi Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000931899, NIP 7272853890, działająca na zlecenie Acer Poland Sp. z o.o.;
6. **Regulamin** – niniejszy Regulamin Konkursu, określający zasady i warunki przebiegu Konkursu oraz prawa i obowiązki Uczestników oraz Organizatora Konkursu;
7. **Serwer** – serwer na platformie Discord pod nazwą „Predator PL” pod adresem: <https://discord.com/invite/CRY5zR8Gce>;
8. **Uczestnik** – osoba, biorąca udział w Konkursie, która dokonała prawidłowego i skutecznego Zgłoszenia do Konkursu i która spełnia wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie (razem również jako: „**Uczestnicy**”);
9. **Zadanie Konkursowe** – nagranie przez Uczestnika komentarza do wybranych rozgrywek do jednej z czterech gier turniejowych rozgrywek Predator Games 2023: „Fortnite”, „Rocket League”, „Szachy” oraz „League of Legends”;
10. **Zgłoszenie** – zgodne z Regulaminem przystąpienie do udziału w Konkursie polegające na przesłaniu wykonania Zadania Konkursowego na kanale sygnowanym #Akademia-Casterów na Serwerze (razem również jako: „**Zgłoszenia**”);
11. **Zwycięzca** – Uczestnik wskazany przez Komisję Konkursową, uprawniony do otrzymania Nagrody (razem również jako: „**Zwycięzcy**”).

### **§ 2 Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem konkursu prowadzonego pod nazwą „**Konkurs Predator Games 2023 Akademia Casterów**” jest Fantasyexpo sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000496522; posiadająca numer NIP: 8971796193, posiadająca numer REGON: 022340859, o kapitale zakładowym w wysokości 10.000 zł;

2. Organizator jest przyzyskającym nagrodę w rozumieniu art. 919 i 921 kodeksu cywilnego.
3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Celem Konkursu jest promocja Organizatora i wydarzenia „Predator Games”.
5. Konkurs jest ogłaszany za pośrednictwem platformy Discord na Serwerze „Predator PL” pod adresem <https://discord.com/invite/CRy5zR8Gce> oraz pod adresem: [predatorgames.pl](http://predatorgames.pl).
6. Niniejszy regulamin określa zasady i warunki uczestnictwa w Konkursie, a także prawa i obowiązki Organizatora.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie, pod warunkiem że nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie, a zmiany nie będą dotyczyć istotnych aspektów uczestnictwa w Konkursie. Wszelkie zmiany Regulaminu będą ogłaszane z jednodniowym wyprzedzeniem na Serwerze oraz na stronie [predatorgames.pl](http://predatorgames.pl).
- 8.
9. Regulamin dostępny jest do wglądu pod adresem: [predatorgames.pl](http://predatorgames.pl) oraz za pośrednictwem platformy Discord na Serwerze „Predator PL” pod adresem <https://discord.com/invite/CRy5zR8Gce>.
10. Przed przystąpieniem do Konkursu osoba przystępująca do Konkursu zobowiązana jest zapoznać się z Regulaminem. Przystąpienie do Konkursu uznaje się za akceptację treści Regulaminu.

### § 3 Przedmiot i czas Konkursu

1. Konkurs polega na tym, że uczestnicy (dalej jako „**Uczestnicy**” lub pojedynczo „**Uczestnik**”) rywalizują ze sobą o to, który z nich stworzy najbardziej kreatywne i najciekawsze rozwiązanie Zadania Konkursowego przy czym Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe działanie/ewentualne błędy występujące w serwisie Discord.
2. Konkurs rozpoczyna się dnia 03 kwietnia 2023 roku o godzinie **17:00 CET** i kończy się dnia 10 maja 2023 roku o godz. 17:00 CET.
3. Rozwiązanie Zadania Konkursowego polega na przesłaniu Zgłoszenia w trakcie trwania Konkursu na kanale sygnowanym #Akademia-Casterów na Serwerze.

### § 4 Uczestnictwo w Konkursie

1. Udział w Konkursie może wziąć każda osoba fizyczna, która ukończyła 13. rok życia i mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej oraz spełniająca warunki uczestnictwa w Konkursie określone w Regulaminie.
2. Osoby posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły lat 13, ale nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w Konkursie pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do weryfikacji, czy taka zgoda została udzielona przez opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego.

3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz innych podmiotów współpracujących przy organizacji Konkursu, członkowie ich organów zarządzających, jak również osoby najbliższe wobec tych osób, to jest osoby będące wobec tych osób małżonkiem, wstępnym, zstępnym, rodzeństwem, powinowatym w tej samej linii lub stopniu, osobą pozostającą w stosunku przysposobienia lub jej małżonkiem, a także osobą pozostającą we wspólnym pożyciu. Ograniczenie udziału, o którym mowa w zdaniu poprzednim, dotyczy również osób pozostających w jakimkolwiek stosunku cywilnoprawnym z Organizatorem lub innym podmiotem współpracującym przy organizacji Konkursu.
4. Udział w Konkursie jest dobrowolny.
5. Uczestnik przed przystąpieniem do Konkursu powinien zapoznać się z treścią Regulaminu Konkursu. Uczestnik, przystępując do Konkursu akceptuje zawarte w Regulaminie Konkursu zasady i zobowiązuje się do ich przestrzegania, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie, m.in. poprzez przekazanie Organizatorowi Konkursu stosownych zgód (w tym w szczególności pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie).
6. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik powinien:
  - a) być zarejestrowanym i zalogowanym użytkownikiem platformy Discord (posiadać profil na platformie Discord, przy czym nie może to być profil fikcyjny);
  - b) spełniać wymagania, o których mowa w § 4 ust. 1 - 3 Regulaminu;
  - c) dołączyć do Serwera „Predator PL” w serwisie Discord pod adresem <https://discord.com/invite/CRy5zR8Gce>;
  - d) wykonać Zadanie Konkursowe i dokonać Zgłoszenia w sposób wskazany w Regulaminie.
7. Uczestnik przystępuje do Konkursu poprzez przesłanie Zgłoszenia za pośrednictwem kanału sygnowanego #Akademia-Casterów na Serwerze.
8. Zgłoszenie powinno zawierać link, pod którym Uczestnik umieścił rozwiązanie Zadania Konkursowego w postaci materiału wideo udostępnionego na platformie Youtube (materiał powinien być filmem niepublicznym). Materiał wideo umieszczony pod linkiem nie powinien być dłuższy niż 15 minut. W ramach wykonania Zadania Konkursowego uczestnik może przesłać maksymalnie 4 linki – każdy zawierający komentarz do jednej z 4 gier turniejowych odbytych w ramach rozgrywek Pregator Games 2023.
9. Zgłoszenia nie mogą być wulgarne ani obsceniczne – w przypadku, gdy w ocenie Organizatora zgłoszone wykonanie Zadania Konkursowego będzie wulgarne lub obsceniczne, zgłaszający ją Uczestnik zostanie wykluczony z udziału w Konkursie.
10. Zgłoszenie nie może zawierać treści (lub linków prowadzących do treści) naruszających powszechnie obowiązujące przepisy prawa, powszechnie akceptowane dobre obyczaje, zasady moralności, w szczególności treści (lub linków prowadzących do treści) naruszających dobra osobiste, pornograficznych, zniesławiających, podżegających do przemocy, dyskryminujących, zawierających nawiązania do symboli religijnych, etnicznych lub rasowych, a także naruszających zasady korzystania z platformy Discord lub platformy YouTube. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji w każdym czasie przesłanych Zgłoszeń pod kątem zawartości treści zakazanych, o których mowa powyżej, a w razie stwierdzenia, że dane Zgłoszenie zawiera takie treści, do wykluczenia, na każdym etapie Konkursu, Uczestnika dopuszczającego się naruszeń. W takim przypadku Uczestnik ma prawo złożenia reklamacji zgodnie z § 9 Regulaminu.

11. Uczestnik powinien posiadać urządzenie z dostępem do internetu wyposażone w aktualną przeglądarkę internetową np.: Microsoft Edge, Opera, Chrome, Firefox lub Safari, konto w aplikacji Discord, program OBS lub inny umożliwiający nagrywanie, własną kamerę oraz mikrofon. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działanie systemów teleinformatycznych i/lub urządzeń od Organizatora niezależnych np. za indywidualną konfigurację czy legalność oprogramowania lub sprzętu, z którego korzysta Uczestnik.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe działanie/ewentualne błędy występujące na platformie Discord lub platformie YouTube.

## § 5 Przebieg Konkursu

1. Uczestnicy rywalizują o to, który z nich przygotuje najbardziej kreatywne i najciekawsze rozwiązanie Zadania Konkursowego.
2. Spośród wszystkich przesłanych Zgłoszeń, z zastrzeżeniem zasad uregulowanych w § 4 Regulaminu, Organizator wyłoni 4 (słownie: cztery) najlepsze rozwiązania Zadania Konkursowego, po jednym do każdej z czterech gier turniejowych rozgrywek Pregator Games 2023: „Fortnite”, „Rocket League”, „Szachy” oraz „League of Legends”, każdorazowo mając na uwadze takie kryteria jak:
  - a. zgodność z tematyką Konkursu,
  - b. jakość,
  - c. oryginalność,
  - d. kreatywność,
  - e. walory artystyczne,
  - f. humor i niebanalny dowcip.
3. Autorzy wyłonionych 4 najlepszych rozwiązań Zadania Konkursowego (dalej: „**Zwycięzcy**”) nabywają prawo do zgłoszenia się po Nagrody, o których mowa w § 6 Regulaminu.
4. Decyzje w przedmiocie wyboru Zwycięzców, o których mowa w ust. 2 powyżej, podejmowane są przez powołaną przez Organizatora Komisję Konkursową. Komisja Konkursowa składa się z 3 członków będących przedstawicielami Organizatora. Komisja Konkursowa dokona oceny przesłanych Zgłoszeń według własnego, swobodnego uznania.
5. W dniu 11 maja 2023 roku odbędzie się posiedzenie Komisji Konkursowej podczas którego wyłonieni zostaną Zwycięzcy. Z posiedzenia zostanie sporządzony protokół, który stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
6. Ogłoszenie Zwycięzców nastąpi najpóźniej w dniu 17 maja 2023 roku o godzinie 17:00 CET w formie posta opublikowanego na Serwerze na kanale sygnowanym #laureaci-konkursu oraz poprzez wiadomość wysłaną z profilu Organizatora na platformie Discord na profil Zwycięzcy z którego przesłane zostało Zgłoszenie.
7. W celu otrzymania nagrody Zwycięzca zobowiązany jest w ciągu 48 godzin od momentu ogłoszenia wyników Konkursu do podania, za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanej na adres: kontakt@predatorgames.pl lub wiadomości prywatnej wysłanej do profilu Organizatora na platformie Discord danych niezbędnych do przekazania nagrody, tj. imienia i nazwiska, numeru telefonu oraz adresu na który nagroda ma zostać wysłana,. Podanie przez Zwycięzcę powyższych danych jest dobrowolne, jednakże niezbędne w celu otrzymania Nagród, o których mowa w § 6.

8. Niezachowanie wskazanego w ust. 7 powyżej terminu, podanie nieprawidłowych danych, o których mowa w ust. 7 powyżej, skutkują utratą Nagrody, która pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora.
9. W przypadku zaistnienia wątpliwości, czy Uczestnik spełnił wszystkie wymogi zawarte w niniejszym Regulaminie, Organizator ma prawo wstrzymać się z wydaniem Nagród, o których mowa w § 6 Regulaminu, do czasu wykazania przez Uczestnika, że spełnił on wszystkie wymogi zawarte w niniejszym Regulaminie.

## § 6 Nagrody

1. Nagrodami w Konkursie są:
  - a. dla najlepszego komentatora gry „League of Legends”:
    - i. możliwość komentowania finałowych rozgrywek turnieju Predator Games odbywających się na wydarzeniu offline w dniu 27 maja 2023 roku w hali Mińska 65 w Warszawie;
    - ii. 1x Monitor Acer Predator XB253QGW 24.5" o wartości 1300 zł brutto;
    - iii. 1x Słuchawki Acer Predator Galea 550 o wartości 600 zł brutto;
  - b. dla najlepszego komentatora gry „Rocket League”:
    - i. możliwość komentowania finałowych rozgrywek turnieju Predator Games odbywających się na wydarzeniu offline w dniu 27 maja 2023 roku w hali Mińska 65 w Warszawie;
    - ii. 1x Monitor Acer Predator XB253QGW 24.5" o wartości 1300 zł brutto;
    - iii. 1x Słuchawki Acer Predator Galea 550 o wartości 600 zł brutto;
  - c. dla najlepszego komentatora gry „Szachy”:
    - i. możliwość komentowania finałowych rozgrywek turnieju Predator Games odbywających się na wydarzeniu offline w dniu 27 maja 2023 roku w hali Mińska 65 w Warszawie;
    - ii. 1x Monitor Acer Predator XB253QGW 24.5" o wartości 1300 zł brutto;
    - iii. 1x Słuchawki Acer Predator Galea 550 o wartości 600 zł brutto;
  - d. dla najlepszego komentatora gry „Fortnite”:
    - i. możliwość komentowania finałowych rozgrywek turnieju Predator Games odbywających się na wydarzeniu offline w dniu 27 maja 2023 roku w hali Mińska 65 w Warszawie;
    - ii. 1x Monitor Acer Predator XB253QGW 24.5" o wartości 1300 zł brutto;
    - iii. 1x Słuchawki Acer Predator Galea 550 o wartości 600 zł brutto;

(dalej jako: „**Nagrody**” lub pojedynczo „**Nagroda**”).
2. Organizator zapewni Zwycięzcom posiadającym stałe miejsce zamieszkania poza Warszawą finansowanie zakwaterowania w Warszawie w miejscu wybranym przez Organizatora (o wartości około 200 zł) a także dofinansowanie dojazdu do Warszawy do kwoty 200 zł na podstawie przedstawionych do rozliczenia zakupionych biletów lub informacji o pojeździe i pokonanej odległości.
3. Osobie uprawnionej do Nagrody nie przysługuje prawo zamiany Nagrody, w tym jej wymiany na ekwiwalent pieniężny. Osoba uprawniona do Nagrody nie może przenieść prawa do Nagrody na osobę trzecią.
4. Zgłoszenie może zostać wykluczone z Konkursu w każdym czasie, w razie stwierdzenia przez Komisję Konkursową, że nie spełnia ono wymogów Regulaminu lub w przypadku zgłoszenia do Organizatora roszczeń związanych z wykonaniem Zadania Konkursowego przez osoby trzecie.
5. Elementem każdej Nagrody jest, obok elementu rzeczowego, kwota pieniężna w wysokości 11,11% wartości elementu rzeczowego. Zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych,

Fundator jest płatnikiem zryczałtowanego podatku dochodowego od wartości wygranej (Nagrody) uzyskanej przez Uczestnika, w wysokości 10 % wartości wygranej (zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych). Element pieniężny Nagrody nie zostanie w związku z tym Uczestnikowi wydany, ale zostanie przeznaczony na uiszczenie należnego od Uczestnika zryczałtowanego podatku dochodowego z tytułu wygranych. Uczestnicy wyrażają zgodę i upoważniają Organizatora do potrącenia z wartości przyznanych Nagród kwoty odpowiadającej wartości elementu pieniężnego. Zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych, Organizator, jako płatnik, przekaze potrącone kwoty na rachunek właściwego urzędu skarbowego, odprowadzając w ten sposób w imieniu Uczestnika należny podatek dochodowy z tytułu wygranej.

6. Fundator Nagród zastrzega sobie prawo do weryfikacji poprawności danych osobowych, przekazanych Organizatorowi zgodnie z Regulaminem przed ich przekazaniem Fundatorowi Nagród w celu wydania nagród. Nieprzekazanie danych, przekazanie danych po terminie lub przekazanie nieprawdziwych lub nieprawidłowych danych skutkuje utratą prawa do otrzymania Nagrody
7. Przyjmuje się, iż osobą uprawnioną do odbioru Nagrody jest osoba, której dane wskazane są w wiadomości, o której mowa w § 5 ust. 7 Regulaminu.
8. Nagroda:
  - a) która nie zostanie odebrana przez osobę, która nabyła prawa do Nagrody,
  - b) której odbioru osoba o której mowa powyżej, odmówiła,
  - c) której potwierdzenia odbioru osoba o których mowa powyżej, odmówiła,pozostaje do wyłącznej dyspozycji Organizatora.

## **§ 7 Prawa własności intelektualnej**

1. Uczestnik oświadcza, że jest autorem wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zgłasza w Zadaniu Konkursowym, a przesłane przez niego Zgłoszenie zawierające wykonanie Zadania Konkursowego nie narusza jakichkolwiek praw ani dóbr osób trzecich. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie praw autorskich lub innych praw czy dóbr osób trzecich przez Uczestników. W przypadku, gdy uprawnione osoby trzecie zwrócą się do Organizatora z roszczeniami w związku z wykorzystywaniem przez Organizatora rozwiązań Zadania Konkursowego, Uczestnik zobowiązany jest zwolnić Organizatora od roszczeń osób trzecich lub wyrównać poniesione przez Organizatora szkody wynikające z konieczności zaspokojenia roszczeń osób trzecich w pełnej wysokości, w tym uzasadnione koszty pomocy prawnej potrzebnej dla zachowania praw Organizatora.
2. Z chwilą opublikowania Zgłoszenia stanowiącego wykonanie Zadania Konkursowego, które stanowi utwór („**Utwór**”) w rozumieniu przepisu art. 1 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2019 r., poz. 1231 z późn. zm.), Uczestnik udziela Organizatorowi

nieodpłatnej, niewyłącznej i nieograniczonej terytorialnie licencji na korzystanie z Utworu na następujących polach eksploatacji:

- a. wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy Utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,
- b. zwielokrotnianie Utworu w inny sposób nieprowadzący do wytworzenia egzemplarzy, w szczególności poprzez wprowadzenie Utworu do pamięci komputera,
- c. rozpowszechnianie egzemplarzy Utworu, w szczególności poprzez wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy,
- d. rozpowszechnianie Utworu bez pośrednictwa egzemplarzy, w szczególności poprzez publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,
- e. nadawanie analogowe oraz cyfrowe wizji lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) przewodowe oraz bezprzewodowe przez stację naziemną oraz za pośrednictwem satelity m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.;
- f. reemitowanie analogowe oraz cyfrowe wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu),
- g. wykorzystywanie Utworu w dowolny sposób, niezależnie od użytego medium, w całości lub części, w działalności reklamowej i marketingowej Organizatora.

Licencja zostaje udzielona na okres 1 roku.

3. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że stosownie do art. 921 § 3 kodeksu cywilnego z chwilą wydania Nagrody, Organizator nabywa, bez odrębnego wynagrodzenia, całość autorskich praw majątkowych do nagrodzonych w Konkursie Zgłoszeń zawierających rozwiązanie Zadania Konkursowego, które stanowią Utwór, bez jakichkolwiek ograniczeń czasowych czy terytorialnych w zakresie następujących pól eksploatacji:

- a. wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy Utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,
- b. zwielokrotnianie Utworu w inny sposób, nieprowadzący do wytworzenia egzemplarzy, w szczególności poprzez wprowadzenie Utworu do pamięci komputera,
- c. rozpowszechnianie egzemplarzy Utworu, w szczególności poprzez wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy,
- d. rozpowszechnianie Utworu bez pośrednictwa egzemplarzy, w szczególności poprzez publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i

reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,

- e. nadawanie analogowe oraz cyfrowe wizji lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) przewodowe oraz bezprzewodowe przez stację naziemną oraz za pośrednictwem satelity m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.,
  - f. reemitowanie analogowe oraz cyfrowe wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu),
  - g. wykorzystywanie Utworu w dowolny sposób, niezależnie od użytego medium, w całości lub części, w działalności reklamowej i marketingowej Organizatora.
4. Z chwilą wydania zwycięzca Konkursu przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Utworu w powyżej wskazanym zakresie wraz z wyłącznym prawem wykonywania autorskich praw zależnych oraz z wyłącznym prawem zezwalania na wykonywanie autorskich praw zależnych do Utworu, a także upoważnia Organizatora do wykonywania innych autorskich praw osobistych w stosunku do Utworu.

## **§ 8 Informacja o przetwarzaniu danych osobowych**

Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z informacjami zawartymi w Klauzuli Informacyjnej RODO, stanowiącej Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.

## **§ 9 Reklamacje**

1. Reklamacje dotyczące Konkursu mogą być składane wyłącznie przez Uczestników przez cały okres trwania Konkursu wskazany w § 3 ust. 2 Regulaminu oraz po jego zakończeniu, nie później niż do dziesięciu dni po zakończeniu konkursu (decydująca jest data wpływu reklamacji do Organizatora), w formie pisemnej, listem poleconym na adres Organizatora, tj.: Fantasyexpo sp. z o.o., ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław lub mailowo na adres poczty elektronicznej: kontakt@predatorgames.pl z dopiskiem „Predator Games 2023 Akademia Casterów”. O zachowaniu terminu do złożenia reklamacji decyduje data dotarcia reklamacji w formie pisemnej na adres Organizatora lub otrzymania wiadomości e-mail.
2. Reklamacje winny wskazywać dane wnoszącego reklamację (imię i nazwisko oraz adres e-mail lub adres korespondencyjny) oraz dokładny opis i wskazanie przyczyn reklamacji.
3. Skutecznie złożone reklamacje będą rozpatrywane w terminie 10 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora, a zgłaszający reklamację zostanie powiadomiony o sposobie jej rozpatrzenia w zależności od formy jej wniesienia) listem poleconym lub za pośrednictwem poczty elektronicznej. Reklamacje rozpatruje w imieniu Organizatora Komisja Konkursowa.
4. Uczestnikowi, który nie zgadza się ze sposobem rozpatrzenia reklamacji, przysługuje prawo dochodzenia roszczeń na drodze sądowej.

## **§ 10 Postanowienia końcowe**



1. Zasady Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin oraz bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają charakter informacyjny.
2. Organizator zastrzega sobie prawo decyzji w sprawie wykluczenia Uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku naruszenia przez danego Uczestnika zasad Regulaminu, prób oszustwa, a także w przypadku innego postępowania Uczestnika naruszającego dobre obyczaje, narażającego na szwank dobre imię Organizatora, jego renomę lub interesy. Wykluczony Uczestnik traci prawo do uzyskania Nagrody w Konkursie.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie odpowiednie przepisy prawa polskiego.
4. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konkursie poprzez wysłanie wiadomości za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: kontakt@predatorgames.pl.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za indywidualne ustawienia (konfiguracje sprzętowe i konfiguracje oprogramowania) urządzeń, przy pomocy których Uczestnicy biorą udział w Konkursie, za treść rozwiązania Zadania konkursowego oraz za prawdziwość wszelkich oświadczeń składanych przez Uczestników Konkursu.
6. Wszelkie informacje na temat Konkursu Uczestnicy mogą uzyskać kontaktując się z Organizatorem za pośrednictwem strony internetowej [predatorgames.pl](http://predatorgames.pl) używając internetowego adresu kontaktowego [kontakt@predatorgames.pl](mailto:kontakt@predatorgames.pl). Odpowiedzi udzielane będą w terminie **do 3** dni roboczych.

Załącznik nr 1  
**PROTOKÓŁ Z POSIEDZENIA KOMISJI KONKURSOWEJ**  
z dnia \_\_\_\_\_

Organizatorem konkursu prowadzonego pod nazwą „**Konkurs Predator Games 2023 Akademia Casterów**” (zwanego dalej „**Konkursem**”) jest Fantasyexpo sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000496522; posiadająca numer NIP: 8971796193, posiadająca numer REGON: 022340859, o kapitale zakładowym w wysokości 10.000 zł

Do Konkursu przystąpiło \_\_\_\_\_ Uczestników.

Komisja dokonała weryfikacji Zgłoszeń zgłoszonych w ramach Konkursu na zasadach opisanych w Regulaminie. Po przeprowadzeniu analizy przesłanych przez Uczestników Zgłoszeń, wyłoniono 4 najlepsze Zgłoszenia Uczestników, którzy najlepiej wykonali Zadanie Konkursowe, tj. nagrali najlepsze komentarze do wybranych rozgrywek do jednej z czterech gier turniejowych rozgrywek Pregator Games 2023: „Fortnite”, „Rocket League”, „Szachy” oraz „League of Legends”. Podczas wyboru najlepszych wykonań Zadania Konkursowego Komisja Konkursowa brała pod uwagę takie kryteria jak:

- a) zgodność z tematyką Konkursu,
- b) jakość,
- c) oryginalność,
- d) kreatywność,
- e) walory artystyczne,
- f) humor i niebanalny dowcip.

1. najlepszy komentarz gry „League of Legends”: \_\_\_\_\_;
2. Najlepszy komentarz gry „Rocket League”: \_\_\_\_\_;
3. Najlepszy komentarz gry „Szachy \_\_\_\_\_;
4. Najlepszy komentarz gry „Fortnite”: \_\_\_\_\_;

Posiedzenie Komisji Konkursowej zakończono, dokumentując je niniejszym protokołem, podpisanym przez wszystkich członków Komisji Konkursowej.

Członkowie Komisji Konkursowej:

- (1) \_\_\_\_\_
- (2) \_\_\_\_\_
- (3) \_\_\_\_\_

Członek Komisji Konkursowej nr 1

\_\_\_\_\_  
imię i nazwisko, podpis

Członek Komisji Konkursowej nr 2

\_\_\_\_\_  
imię i nazwisko, podpis

Członek Komisji Konkursowej nr 3

\_\_\_\_\_  
imię i nazwisko, podpis

Załącznik nr 2  
**Klauzula informacyjna RODO**

### **1. Administrator danych osobowych**

Administratorem Twoich danych osobowych jest Fantasyexpo Sp. z o.o. (dalej: "my"). Możesz skontaktować się z nami w następujący sposób:

- przez email: [biuro@fantasyexpo.pl](mailto:biuro@fantasyexpo.pl)
- listownie na adres: ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław.

### **2. Cele przetwarzania Twoich danych osobowych oraz podstawa prawna przetwarzania**

Będziemy wykorzystywać Twoją nazwę użytkownika na platformie Discord (która może stanowić również Twoje imię lub imię i nazwisko), aby:

- umożliwić Twój udział w konkursie „**Konkurs Predator Games 2023 Akademia Casterów**” i wyłonienie zwycięzców;
- poinformować Cię o ewentualnej wygranej we wskazanym konkursie.

Jeżeli nabędziesz prawo do odbioru nagrody w Konkursie, będziemy przetwarzać twoje imię i nazwisko, adres do wysyłki nagrody, numer telefonu i adres email aby przesłać Ci wygraną przez Ciebie nagrodę.

Jeżeli złożysz reklamację, będziemy przetwarzać dane, które udostępnisz nam w reklamacji (imię i nazwisko oraz adres e-mail lub adres korespondencyjny), aby rozpatrzyć Twoją reklamację i poinformować Cię o sposobie jej rozpatrzenia.

Podstawą prawną takiego przetwarzania Twoich danych jest realizacja naszego prawnie uzasadnionego interesu polegającego na możliwości przeprowadzenia konkursu „**Konkurs Predator Games 2023 Akademia Casterów**”.

Będziemy wykorzystywać nagranie Twojej wypowiedzi i wizerunku oraz nazwę użytkownika na platformie Discord w celu prowadzenia działań promocyjnych i marketingowych związanych z nami, prowadzoną przez nas działalnością i organizowanymi przez nas wydarzeniami. W tych celach będziemy publikować Twoje dane (nagranie wypowiedzi i wizerunku oraz nazwę użytkownika na platformie Discord) na mediach społecznościowych. Podstawą takiego przetwarzania będzie wyrażona przez Ciebie zgoda na przetwarzanie tych danych w tym celu.

### **3. Odbiorcy danych osobowych**

Będziemy przekazywać Twoje dane osobowe naszym partnerom, tj. pracownikom i współpracownikom, a także podmiotom działającym na nasze polecenie i świadczącym usługi w obszarze IT, archiwizacji i niszczenia dokumentacji, a także wspierającym procesy marketingowe – w zakresie w jakim jest to niezbędne organizacji wskazanego konkursu. Takie podmioty przetwarzają dane na podstawie umowy z nami i tylko zgodnie z naszymi poleceniami.

Jeżeli nabędziesz prawo do odbioru nagrody w Konkursie i przekażesz nam prawidłowe dane do wysyłki nagrody, będziemy je przekazywać formie organizującej przesyłkę kurierską, która będzie przetwarzać dane na podstawie umowy z nami i tylko zgodnie z naszymi poleceniami.

Jeśli wyrazisz na to zgodę, będzie przekazywać Twoje dane (nagranie wypowiedzi i wizerunku oraz nazwę użytkownika na platformie Discord) mediom społecznościowym.

#### **4. Okres przechowywania danych osobowych**

Twoje dane osobowe niezbędne do udziału w konkursie, poinformowania Cię o wygranej, rozpatrzenia reklamacji lub przekazania nagrody, będą przechowywane przez okres niezbędny do przeprowadzenia konkursu oraz do momentu realizacji naszych prawnie uzasadnionych interesów w szczególności związanych z przedawnieniem ewentualnych roszczeń lub do momentu złożenia przez Ciebie uzasadnionego sprzeciwu wobec przetwarzania przez nas Twoich danych osobowych przez (w zależności od tego, który z terminów będzie wcześniejszy).

Nagranie Twojego głosu wraz z Twoją nazwą użytkownika na platformie Discord będziemy przetwarzać do momentu wycofania przez Ciebie zgody na przetwarzanie danych osobowych lub zaprzestania przez nas ich przetwarzania (w zależności od tego, który z tych terminów będzie wcześniejszy).

#### **5. Prawa związane z przetwarzaniem danych osobowych**

Masz następujące prawa związane z przetwarzaniem danych osobowych:

- prawo wycofania zgody na przetwarzanie Twoich danych osobowych,
- prawo wyrażenia sprzeciwu na przetwarzanie danych,
- prawo dostępu do Twoich danych osobowych,
- prawo do sprostowania Twoich danych osobowych,
- prawo do usunięcia Twoich danych osobowych,
- prawo do ograniczenia przetwarzania Twoich danych osobowych,
- prawo do przenoszenia Twoich danych osobowych, tj. prawo otrzymania od nas Twoich danych osobowych w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie informatycznym nadającym się do odczytu maszynowego. Prawo to przysługuje Ci tylko w zakresie, w jakim przetwarzamy Twoje dane osobowe na podstawie Twojej zgody.

Aby skorzystać z powyższych praw skontaktuj się z nami.

##### **Prawo do wyrażenia sprzeciwu**

W zakresie, w jakim przetwarzamy dane Twoje na podstawie naszego prawnie uzasadnionego interesu – masz prawo zgłoszenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych ze względu na Twoją szczególną sytuację.

##### **Prawo do wycofania zgody**

W zakresie, w jakim przetwarzamy dane Twoje na podstawie wyrażonej przez Ciebie zgody, masz prawo wycofania zgody na przetwarzanie danych w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Twojej zgody przed jej wycofaniem. Zgodę możesz wycofać poprzez wysłanie odpowiedniego oświadczenia na adres email: kontakt@predatorgames.pl lub listownie ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław

##### **Prawo wniesienia skargi do organu**

Przysługuje Ci także prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.