

REGULAMIN ROZGRYWEK PREDATOR GAMES SEZON 1

1. DEFINICJE

Określenia zapisane w Regulaminie i jego załącznikach wielką literą, których znaczenie zostało zdefiniowane poniżej, należy rozumieć w następujący sposób:

- 1.1. **Członkowie Drużyn** - uczniowie Placówki Szkolnej będący członkami Reprezentacji Placówki Szkolnej i jednocześnie Zawodnikami lub Zawodnikami Rezerwowymi jednej z drużyn: Drużyny LOL, Drużyny Fortnite, Drużyny Rocket League lub Drużyny Szachowej.
- 1.2. **Drużyna lub Drużyny** - kolektywna nazwa dla Drużyn LOL, Drużyn Fortnite, Drużyn Rocket League oraz Drużyn Szachowych;
- 1.3. **Drużyna Fortnite** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z czterech Członków Drużyny: trzech zawodników i jednego zawodnika rezerwowego, którzy rozegrają rozgrywki w grę Fortnite w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.4. **Drużyna LOL** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z sześciu Członków Drużyny: pięciu zawodników oraz jednego zawodnika rezerwowego którzy rozegrają rozgrywki w grę League of Legends w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.5. **Drużyna Rocket League** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z czterech Członków Drużyny: trzech zawodników i jednego zawodnika rezerwowego, którzy rozegrają rozgrywki w grę Rocket League w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.6. **Drużyna Szachowa** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z dwóch Członków Drużyny: jednego zawodnika oraz jednego zawodnika rezerwowego, którzy rozegrają rozgrywki w grę Szachy w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.7. **Fundator Nagród** - fundator nagród w Rozgrywkach Predator Games, tj. Very Very Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi, ul. Kasztanowa 31A, 91-487 Łódź, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców KRS prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Łodzi Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000931899, NIP 7272853890, działająca na zlecenie Acer Poland Sp. z o.o.;
- 1.8. **Konto Przedstawiciela** - konto Przedstawiciela dostępne po zarejestrowaniu w Serwisie, za pośrednictwem którego Przedstawiciele mogą mieć wgląd do swoich danych oraz dokonywać rejestracji Reprezentacji Placówki Szkolnej;
- 1.9. **Organizator** - Organizator Rozgrywek Predator Games, tj. Fantasyexpo Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000496522, NIP: 8911796193, REGON: 022340859, posiadająca kapitał zakładowy w wysokości 10 000,00 zł, organizujący Rozgrywki Predator Games na zlecenie ACER POLAND Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Pęcharskiej 2, 02-661 Warszawa, zarejestrowaną w rejestrze przedsiębiorców KRS prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000378298, NIP 1080010051;

- 1.10. **Placówka Szkolna** - podstawowa lub ponadpodstawowa, publiczna lub niepubliczna placówka oświatowa z siedzibą na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej;
- 1.11. **Przedstawiciel** - osoba fizyczna wykonująca w Placówce Szkolnej czynnie zawód nauczyciela w rozumieniu ustawy Karta nauczyciela, która dokonała rejestracji w Serwisie oraz dla której zostało utworzone Konto Przedstawiciela;
- 1.12. **Regulamin** - niniejszy regulamin, który określa zasady rozgrywek e-gamingowych pod tytułem „Predator Games Sezon 1”;
- 1.13. **Regulamin Serwisu** - regulamin Serwisu, dostępny pod adresem <https://predatorgames.pl/upload/elfinder/Regulamin%20Serwisu%20Predator%20Games%2001.2012.pdf?t=1669991815>;
- 1.14. **Reprezentacja Placówki Szkolnej** - zarejestrowana przez Przedstawiciela reprezentacja Placówki Szkolnej składająca się z 16 uczniów Placówki Szkolnej w której jest zatrudniony Przedstawiciel, którzy ukończyli 13 rok życia i za zgodą przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego mogą wziąć udział w Rozgrywkach Predator Games; w skład Reprezentacji Placówki Szkolnej wchodzi obowiązkowo: Drużyna Fortnite, Drużyna Rocket League, Drużyna Szachowa i Drużyna LOL;
- 1.15. **Rozgrywki Predator Games** - prowadzone zgodnie z Regulaminem rozgrywki e-gamingowe, w których uczestnicy rozegrają symultanicznie, w ramach Drużyn, rozgrywki w następujące gry online: „Fortnite”, „Rocket League”, „Szachy” oraz „League of Legends”;
- 1.16. **Serwer Rozgrywek** - kanał komunikacji pomiędzy Organizatorem a Członkami Drużyn, który Organizator utworzył w Serwisie Discord – pod adresem: <https://discord.gg/predatorgames> (regulamin i polityka prywatności ww. serwisu dostępne są pod adresem: <https://discord.com/terms> oraz <https://discord.com/privacy>);
- 1.17. **Serwis** - serwis internetowy dostępny się pod adresem *predatorgames.pl*, za pośrednictwem którego można dokonywać rejestracji Przedstawicieli i Reprezentacji Placówek Szkolnych;
- 1.18. **Zawodnik** - Członek Drużyny wyznaczony do gry w daną grę w pierwszym składzie;
- 1.19. **Zawodnik Rezerwowy** - Członek Drużyny wyznaczony do gry w daną grę na wypadek gdyby uczestnictwo w rozgrywkach Zawodnika z tej samej Drużyny okazało się niemożliwe.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 2.1. Regulamin jest zbiorem zasad, do których zobowiązana jest dostosować się każda Reprezentacja Placówki Szkolnej i Przedstawiciel, w celu zapewnienia atmosfery uczciwej rywalizacji i współzawodnictwa.
- 2.2. Naruszenie zasad Regulaminu może skutkować wykluczeniem Reprezentacji Placówki Szkolnej z Rozgrywek Predator Games. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania sporów i nadużyć zgodnie z nadrzędną zasadą fair play obowiązującą we wszystkich rozgrywkach sportowych.
- 2.3. Organizator posiada prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn, w szczególności: zmiana przepisów prawa, przeciwdziałanie nadużyciu lub też usprawnienie świadczenia usług. Zmiany nie będą dotyczyły praw nabytych wcześniej przez uczestników Rozgrywek Predator Games i zostaną ogłoszone w terminie i sposób umożliwiającą uczestnikom Rozgrywek Predator Games zapoznanie się z nimi i podjęcie decyzji o kontynuacji uczestnictwa lub rezygnacji z uczestnictwa w Rozgrywkach Predator Games.

- 2.4. Serwer Rozgrywek jest głównym kanałem komunikacji pomiędzy Organizatorem i Członkami Drużyn, a informacje tam przekazane mają pierwszeństwo przed informacjami dotyczącymi rozgrywek, a przekazanymi w inny sposób (np. e-mail). Ponadto Członkowie Drużyn będą otrzymywali, pod adresami e-mail wskazanym przez Przedstawiciela, wiadomości e-mail określające estymowany czas rozpoczęcia kolejnych rozgrywek w ramach Rozgrywek Predator Games.
- 2.5. Członkowie Drużyn zobowiązani są do śledzenia informacji publikowanych bezpośrednio przez Organizatora na Serwerze Rozgrywek w celu powzięcia informacji, o dokładnych godzinach rozgrywek w ramach Rozgrywek Predator Games. Organizator zastrzega, że z uwagi na niemożliwość przewidzenia ile czasu będą trwały indywidualne rozgrywki, kolejne rozgrywki po rozpoczęciu Czasu trwania Rozgrywek mogą rozpocząć się wcześniej lub później niż przewidziano w Regulaminie. Dodatkowo Członkowie Drużyn i Przedstawiciele Reprezentacji mogą kontaktować się z Organizatorem pod adresem e-mail kontakt@predatorgames.pl w celu potwierdzenia dokładnej godziny rozpoczęcia rozgrywki, w której będą uczestniczyć.
- 2.6. Warunkiem udziału w Rozgrywkach Predator Games jest wyrażenie zgody przez Członków Drużyn na wzięcie udziału w Rozgrywkach Predator Games (a jeśli Członek Drużyny jest osobą małoletnią, wyrażenie zgody w imieniu tego członka przez jego rodzica lub opiekuna prawnego) na przestrzeganie warunków niniejszego Regulaminu.

3. REJESTRACJA DO ROZGRYWEK PREDATOR GAMES

- 3.1. Rozgrywki Predator Games ma charakter zamknięty, co oznacza, że w Rozgrywkach Predator Games udział mogą wziąć wyłącznie zarejestrowane w Serwisie Reprezentacje Placówek Szkolnych.
- 3.2. Rejestracji Reprezentacji Placówki Szkolnej dokonać może Przedstawiciel, który założył Konto Przedstawiciela w Serwisie, zgodnie z pkt. 4.5-4.6 Regulaminu Serwisu.
- 3.3. Każda Reprezentacja Placówki Szkolnej składa się z czterech Drużyn, które rozegrają rozgrywki w cztery gry w ramach Rozgrywek Predator Games. W Reprezentacji Placówki Szkolnej musi być łącznie 16 uczniów.
- 3.4. Członkami Drużyn mogą być wyłącznie uczniowie Placówki Szkolnej, w której zatrudniony jest Przedstawiciel i która wydała zgodę, o której mowa w pkt. 5.6.1. poniżej.
- 3.5. Członkami Drużyn mogą być wyłącznie uczniowie, którzy ukończyli 13 rok życia, posiadają aktywne konto poczty elektronicznej na dowolnym serwerze i posiadają aktywne konta użytkowników w następujących platformach internetowych:
 - 3.5.1. Discord mieszczącym się pod adresem: discord.com,
 - 3.5.2. Epic Games mieszczącym się pod adresem: epicgames.com – w przypadku Członków Drużyn Fortnite i Drużyn Rocket League,
 - 3.5.3. Warlegend mieszczącym się pod adresem: system-beta.warlegend.net – w przypadku Członków Drużyn Fortnite,
 - 3.5.4. Riotgames mieszczącym się pod adresem: riotgames.com – w przypadku członków Drużyn LOL,
 - 3.5.5. Chess mieszczącym się pod adresem chess.com – w przypadku członków Drużyn Szachowych.
- 3.6. Osoby nieposiadające pełnej zdolności do czynności prawnych, w tym osoby które nie ukończyły 18 roku życia, mogą być Członkami Drużyn pod warunkiem przekazania

Przedstawicielowi Reprezentacji Placówki Szkolnej, do której mają należeć, zgody rodzica lub opiekuna prawnego, której wzór zgody stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji posiadania przez Przedstawiciela odpowiednich zgód rodziców lub przedstawicieli ustawowych Członków Drużyn.

- 3.7. W celu dodania/zgłoszenia Reprezentacji Placówki Szkolnej Przedstawiciel zobowiązany jest do podjęcia następujących czynności:
 - 3.7.1. dodania za pośrednictwem funkcjonalności Serwisu pisemnego oświadczenia podmiotu uprawnionego do reprezentowania Placówki Szkolnej, w której zatrudniony jest Przedstawiciel, wyrażającego zgodę na zgłoszenie Reprezentacji Placówki Szkolnej, zawierającego pieczęć Placówki Szkolnej; wzór zgody stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu;
 - 3.7.2. dodania za pośrednictwem funkcjonalności Serwisu następujących danych każdego z Członków Drużyn wchodzących w skład Reprezentacji Placówki Szkolnej:
 - 3.7.2.1. Imię i Nazwisko Członka Drużyny;
 - 3.7.2.2. Adres e-mail Członka Drużyny;
 - 3.7.2.3. nick Członka Drużyny w serwisie Discord;
 - 3.7.2.4. nick Członka Drużyny w odpowiednim serwisie lub serwisach zgodnie z pkt 3.5.2-2.5.5. powyżej;
 - 3.7.3. potwierdzenia oświadczenia o tym, że wprowadzane dane są pozyskane w sposób zgodny z prawem i Przedstawiciel posiada zgodę osób, których dane wprowadza, na ich wprowadzenie do Serwisu; w przypadku uczestnika małoletniego, zgodę wyraża jego rodzic lub opiekun prawny, a Przedstawiciel potwierdza, że otrzymał pisemne potwierdzenie udzielenia takiej zgody, którego wzór zgody stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu;
 - 3.7.4. potwierdzenia akceptacji postanowień Regulaminu
- dalej: „**Rejestracja Reprezentacji**”.
- 3.8. Po prawidłowej Rejestracji Reprezentacji Przedstawiciel otrzyma potwierdzenie zgłoszenia Reprezentacji Placówki Szkolnej w panelu Serwisu i będzie mógł wyświetlać status zgłoszenia. Za pośrednictwem Konta Przedstawiciela, Przedstawiciel będzie także mógł wyświetlać informacje odnośnie potwierdzenia przez członków Reprezentacji Placówki Szkolnej przystąpienia do Reprezentacji Placówki Szkolnej.
- 3.9. Przedstawiciel jest wyłącznie odpowiedzialny za zgłoszenie prawidłowych danych członków Reprezentacji Placówki Szkolnej. Zmiany wprowadzonych danych można dokonać w panelu “Moja szkoła” dostępnym z poziomu Konta Przedstawiciela. Każda zmiana raz wprowadzonych danych powoduje konieczność powtórzenia czynności opisanych w pkt. 3.6.2. oraz 3.6.3. powyżej a ponadto powoduje, iż pierwotna data Rejestracji Reprezentacji Placówki Szkolnej zostaje nadpisana datą, w której wprowadzono zmiany.
- 3.10. Członkowie Drużyn wchodzących w skład Reprezentacji Placówki Szkolnej, po zgłoszeniu Reprezentacji Placówki Szkolnej przez Przedstawiciela, na wskazane w zgłoszeniu adresy e-mail, otrzymają link aktywacyjny, dzięki któremu będą mogli:
 - 3.10.1. potwierdzić swoją zgodę, a w przypadku niepełnoletnich Członków Drużyn zgodę rodzica lub opiekuna na udział w Rozgrywkach Predator Games;
 - 3.10.2. zaakceptować Regulamin;

- 3.10.3. potwierdzić, że Przedstawiciel uzyskał zgodę na przekazanie Organizatorowi danych osobowych członka Reprezentacji Placówki Szkolnej;
 - 3.10.4. wyrazić bezpośrednią zgodę na przechowywanie przez Fantasy Expo sp. z o.o. danych osobowych i przekazanie ich do Acer Poland sp. z o.o. w celu organizacji przyszłych edycji Turnieju, w tym ułatwienia rejestracji do kolejnych edycji Turnieju;
 - 3.10.5. wyrazić bezpośrednią zgodę na przesyłanie na adres e-mail informacji związanych z przyszłymi edycjami Turnieju przez Fantasy Expo sp. z o.o. i Acer Poland sp. z o.o.
- 3.11. Po potwierdzeniu gotowości do uczestniczenia w Reprezentacji Placówki Szkolnej i przystąpienia do rozgrywek w Rozgrywkach Predator Games, a także udzieleniu zgody na przetwarzanie danych osobowych przez wszystkich wskazanych przez Przedstawiciela podczas Rejestracji Reprezentacji Członków Drużyn wchodzących w skład Reprezentacji Placówki Szkolnej, Przedstawiciel otrzyma za pośrednictwem Konta Przedstawiciela informacje o aktywacji Reprezentacji Placówki Szkolnej – dalej „**Aktywacja**”.
 - 3.12. Aktywacja powinna nastąpić nie później niż do dnia 26 marca 2023 roku, do godziny: 23:59. Po Aktywacji Przedstawiciel może zgłosić udział Reprezentacji Placówki Szkolnej w Rozgrywkach Predator Games za pośrednictwem Konta Przedstawiciela.
 - 3.13. Ukończenie procesów rejestracji Konta Przedstawiciela, Rejestracji Reprezentacji i Aktywacji nie gwarantuje udziału w Rozgrywkach Predator Games. Udział w Rozgrywkach Predator Games zagwarantowany jest wyłącznie dla pierwszych 1024 (tysiąc dwadzieścia cztery) Reprezentacji Placówek Szkolnych, które ukończyły proces Aktywacji.
 - 3.14. Po warunkiem rozegrania pierwszego meczu, Członkowie Drużyn należących do Reprezentacji Placówek Szkolnych, które jako jedne z 1024 pierwszych ukończyły proces Aktywacji i zarejestrowały się w Rozgrywkach Predator Games (zgodnie z pkt 3.13 powyżej), otrzymają od Acer Poland Sp. z o.o. prezent powitalny w postaci plecaków model PREDATOR (po jednym dla każdego Członka Drużyny oraz Przedstawiciela) i pamiątkowych koszulek (po jednej dla każdego Przedstawiciela) - dalej „**Prezent Powitalny**”. Łączna wartość jednego plecaka wynosi 149,00 zł brutto oraz 200,00 zł brutto za plecak oraz koszulkę.
 - 3.15. Prezent Powitalny otrzymają wyłącznie Członkowie Drużyn, które rozegrały swój pierwszy mecz. Jeżeli w danej Reprezentacji Placówki Szkolnej nie wszystkie Drużyny rozegrały pierwszy mecz, Prezent powitalny otrzymają wyłącznie Członkowie Drużyn, które taki mecz rozegrały.
 - 3.16. O przyznaniu Prezentów Powitalnych, Przedstawiciel zostanie poinformowany w terminie 30 dni od zamknięcia możliwości rejestracji do Serwisu, nie później jednak niż do dnia 13 czerwca 2023, za pośrednictwem poczty elektronicznej wskazanej przy rejestracji Konta Użytkownika. Prezenty Powitalne zostaną przesłane na adres Placówki Szkolnej, do której uczęszczają Członkowie Drużyn wchodzących w skład Reprezentacji Placówki Szkolnej i w której zatrudniony jest Przedstawiciel, w terminie 30 dni od dnia zawiadomienia o przyznaniu Prezentów Powitalnych.
 - 3.17. Prezent powitalny nie podlega wymianie na inne towary lub usługi lub na ekwiwalent pieniężny.
 - 3.18. Prezent Powitalny może podlegać opodatkowaniu. Jeżeli przepisy prawa przewidują powstanie obowiązku podatkowego zależnie od wartości nagrody, to do wartości Prezentu Powitalnego zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w kwocie stanowiącej 11,11% wartości Prezentu Powitalnego. W takim przypadku część Prezentu Powitalnego, stanowiąca dodaną kwotę pieniężną, nie zostanie wypłacona Członkom Drużyn, lecz pobrana zostanie przez Very Very Sp. z o.o., przed wydaniem Prezentu Powitalnego, jako

10% zryczałtowany podatek dochodowy od łącznej wartości świadczenia, o którym mowa w ustawie z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych. Członkowie Drużyn wyrażają zgodę na potrącenie i odprowadzenie w ich imieniu do właściwego urzędu skarbowego zryczałtowanego podatku od Prezentu Powitalnego przez Very Very Sp. z o.o. – zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego, w szczególności z ww. ustawą. Zgoda jest równoznaczna z potrąceniem przyznanej do nagrody premii pieniężnej odpowiadającej wysokości zryczałtowanego podatku od Prezentu Powitalnego.

4. ZASADY I PRZEBIEG ROZGRYWEK

- 4.1. Rozgrywki Predator Games rozpoczynają się w dniu 31 marca 2023 roku o godz. 18:00 [dalej: „Czas trwania Rozgrywek”].
- 4.2. W Czasie trwania Rozgrywek Predator Games każda Drużyna Fortnite zmierzy się w rozgrywce w grę Fortnite, która to rozgrywka będzie trwała łącznie 5 dni [dalej: „**Rozgrywka Fortnite**”], każda Drużyna LOL zmierzy się w rozgrywce w grę League of Legends, która to rozgrywka będzie trwała łącznie 6 dni [dalej: „**Rozgrywka LOL**”], każda Drużyna Rocket League zmierzy się w rozgrywce w grę Rocket League, która to rozgrywka będzie trwała łącznie 4 dni [dalej: „**Rozgrywka Rocket League**”], a każda Drużyna Szachowa zmierzy się w rozgrywce w grę Szachy, która to rozgrywka będzie trwała łącznie 3 dni [dalej: „**Rozgrywka Szachowa**”].
- 4.3. Wyniki zdobyte łącznie przez Drużynę Fortnite, Drużynę LOL, Drużynę Rocket League i Drużynę Szachową w Rozgrywce Fortnite, Rozgrywce LOL, Rozgrywce Rocket League i Rozgrywce Szachowej będą oceniane za pośrednictwem systemu punktów, jako niezależne etapy rozgrywek, jednakże ostateczna suma punktów zdobyta w czterech rozgrywkach będzie stanowiła punktację generalną Reprezentacji Placówki Szkolnej [dalej: „**Punktacja Generalna Reprezentacji**”].
- 4.4. Rozgrywki Fortnite odbędą się za pośrednictwem serwisu Internetowego: system-beta.warlegend.net. Regulamin i polityka prywatności ww. serwisu Internetowego dostępna jest pod adresem: <https://system-beta.warlegend.net>.
- 4.5. Rozgrywki LOL odbędą się za pośrednictwem serwisu Internetowego: toornament.com. Regulamin i polityka prywatności ww. serwisu Internetowego dostępna jest pod adresem: toornament.com.
- 4.6. Rozgrywki Rocket League odbędą się za pośrednictwem serwisu Internetowego: toornament.com. Regulamin i polityka prywatności ww. serwisu Internetowego dostępna jest pod adresem: toornament.com.
- 4.7. Rozgrywki Szachowe odbędą się za pośrednictwem serwisu Internetowego: chess.com. Regulamin i polityka prywatności ww. serwisu Internetowego dostępna jest pod adresem: chess.com.
- 4.8. W Czasie trwania Rozgrywek Predator Games wszyscy Członkowie Drużyn muszą mieć aktywne konta użytkowników w serwisach, o których mowa w pkt. 4.4. - 4.7. powyżej. Naruszenie zasad określonych w regulaminach ww. serwisów może spowodować zawieszenie lub blokadę konta Członka Drużyny, a tym samym spowoduje konieczność zastąpienia go przez wyznaczonego Zawodnika Rezerwowego.
- 4.9. Jeżeli serwisy internetowe określone w pkt. 4.4. - 4.7. nie będą działały w całym Czasie Trwania Rozgrywek Predator Games lub w jego części, Organizator zastrzega zmianę daty Czasu trwania Rozgrywek Predator Games lub jego poszczególnych rozgrywek. Organizator nie odpowiada za błędy infrastruktury serwisów określonych w pkt. 4.4. - 4.7.

powyżej lub infrastruktury technicznej sprzętu służącego Członkom Drużyn do uczestnictwa w rozgrywkach.

- 4.10. W przypadku, w którym Reprezentacje Placówek Szkolnych zdobędą tożsamą ilość punktów w Punktacji Generalnej Reprezentacji, Organizator liczy średnią zajętych miejsc uzyskanych przez Drużynę Fortnite, Drużynę LOL, Drużynę Rocket League oraz Drużynę Szachową w całych Rozgrywkach Predator Games. W takim przypadku zwycięża Reprezentacja Placówki Szkolnej, która uzyska najniższą wyliczoną średnią zajętych miejsc w rozgrywkach.
- 4.11. Jeśli powyższe kryterium nie rozstrzyga remisu, w takim przypadku Drużyny których dotyczy remis przystępują do dogrywki. Dogrywka jest rozgrywana w jednej grze w systemie BO1 (do jednej wygranej gry). Dogrywka może być rozgrywana w gry: League of Legends, Rocket League lub Szachy. Organizator przydzieli stronę monety dla danej drużyny i następuje losowanie. Zwycięska drużyna w losowaniu decyduje kto pierwszy odrzuca jedną w trzech wskazanych wyżej gier. Ostatnia gra która pozostanie będzie grą, w którą zagrają Drużyny w ramach dogrywki. Drużyna która zwycięży jest uznawana za zwycięzcę dogrywki.
- 4.12. Wyniki Rozgrywek Fortnite, Rozgrywek LOL, Rozgrywek Rocket League i Rozgrywek szachowych, a także Punktacja Generalna Reprezentacji będą publikowane przez Organizatora na Serwerze Rozgrywek w Okrese trwania Rozgrywek.

ROZGRYWKA Fortnite

- 4.13. W ramach Rozgrywek Fortnite, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Rozgrywek Predator Games, z zastrzeżeniem, że układ w drabince w każdym dniu Rozgrywek Fortnite jest dobierany losowo, oraz dodatkowo po każdym dniu Rozgrywek Fortnite punkty zdobyte przez Drużyny, a określone w pkt. 4.14. poniżej ulegają wyzerowaniu:
 - 4.13.1. [23.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 1 Rozgrywek Fortnite, w którym 1024 Drużyn Fortnite rozegra 3 lobby turniejowe (drużyna rozegra trzy punktowane mecze), po których, na podstawie zdobytej punktacji, Organizator wyłoni 600 Drużyn Fortnite, które zdobyły najwyższą punktację i które awansują do kolejnej fazy;
 - 4.13.2. [24.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 2 Rozgrywek Fortnite, w którym 600 Drużyn Fortnite rozegra 3 lobby turniejowe (drużyna rozegra trzy punktowane mecze), po których, na podstawie zdobytej punktacji, Organizator wyłoni 120 Drużyny Fortnite, które zdobyły najwyższą punktację i które awansują do kolejnej fazy;
 - 4.13.3. [25.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 3 Rozgrywek Fortnite, w którym 120 Drużyn Fortnite rozegrają 3 lobby turniejowe (drużyna rozegra trzy punktowane mecze), po których, na podstawie zdobytej punktacji, Organizator wyłoni 60 najlepszych Drużyn Fortnite, które zdobyły najwyższą punktację i które awansują do kolejnej fazy;
 - 4.13.4. [26.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 4 Rozgrywek Fortnite, w którym 60 Drużyn Fortnite rozegrają 3 lobby turniejowe (drużyna rozegra trzy punktowane mecze), po których, na podstawie zdobytej punktacji, Organizator wyłoni 30 najlepszych Drużyn Fortnite, które zdobyły najwyższą punktację i które awansują do kolejnej fazy;. Od tego dnia do końca Rozgrywek Fortnite jest liczona Punktacja Generalna Reprezentacji (dla miejsc 31-60, na podstawie punktacji uzyskanej w Dniu 4).

4.13.5. [27.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 5 Rozgrywek Fortnite, w którym 30 Drużyn Fortnite rozegrają 3 lobby turniejowe. 2 Najlepsze Drużyny Fortnite, które zdobyły najwyższą punktację, zostaną zaproszone na rozgrywki lanowe gdzie zostanie rozegrany mecz finałowy decydujący o finalnym miejscu w rozgrywkach; Od tego dnia do końca Rozgrywek Fortnite jest liczona Punktacja Generalna Reprezentacji (dla miejsc 3-30). Finały zostaną rozegrane na dedykowanej mapie 3vs3.

4.14. Drużyny Fortnite w ramach poszczególnych meczów rozgrywanych w sposób określony w pkt. 4.13 Regulaminu punktowane są w następujący sposób:

Miejsce 1	50 punktów
Miejsce 2	49 punktów
Miejsce 3	46 punktów
Miejsce 4	43 punkty
Miejsce 5	40 punktów
Miejsce 6	37 punktów
Miejsce 7	35 punktów
Miejsce 8	33 punkty
Miejsce 9	31 punktów
Miejsce 10	29 punktów
Miejsce 11	27 punktów
Miejsce 12	25 punktów
Miejsce 13	23 punkty
Miejsce 14	21 punktów
Miejsce 15	19 punktów
Miejsce 16	17 punktów
Miejsce 17	15 punktów
Miejsce 18	13 punktów

Miejsce 19	11 punktów
Miejsce 20	9 punktów
Miejsce 21	7 punktów
Miejsce 22	5 punktów
Miejsce 23	4 punkty
Miejsce 24	3 punkty
Miejsce 25	2 punkty
Miejsca 26-30	1 punkt
Każda eliminacja w meczu	3 punkty

4.15. Organizator sumuje punktację określoną w pkt. 2.14. a zdobytą przez Drużynę Fortnite w jednym dniu Rozgrywek Fortnite a wynik służy Organizatorowi do rozstrzygnięcia, która Drużyna Fortnite przejdzie do Rozgrywek w następnym dniu Rozgrywek Fortnite.

4.16. Drużyny Fortnite w Rozgrywkach Fortnite punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:

1 miejsce w Rozgrywce Fortnite	20 PUNKTÓW
2 miejsce w Rozgrywce Fortnite	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywce Fortnite	5 PUNKTÓW
4-8 miejsce w Rozgrywce Fortnite	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywce Fortnite	3 PUNKTY
17-32 miejsce w Rozgrywce Fortnite	2 PUNKTY
33-64 miejsce w Rozgrywce Fortnite	1 PUNKT

4.17. Wyniki Drużyn Fortnite uzyskane w każdym dniu Rozgrywek Fortnite oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami Fortnite, dostępne będą dla Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek. Przedstawiciele będą mogli ponadto odczytywać komunikaty związane z Rozgrywkami Fortnite na swoim koncie użytkownika w Serwisie.

ROZGRYWKA SZACHOWA

- 4.18. W ramach Rozgrywek Szachowych, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Predator Games odbywa się z zastrzeżeniem, że układ w drabince w każdym dniu Rozgrywek Szachowych jest dobierany losowo.
- 4.18.1. [21.04.2023 - start rozgrywek 17:00] Dzień 1 Rozgrywek Szachowych, w którym 1024 Drużyn Szachowych rozegrają 5 meczy w jednym lobby, w tzw. systemie szwajcarskim, 10+1 (10 minutowa partia + 1 sekunda co ruch), po których, na podstawie łącznej uzyskanej punktacji z 5 meczy, Organizator wyłoni 64 Drużyny Szachowe, które osiągnęły najwyższy łączny wynik punktowy i które awansują do kolejnej fazy;
- 4.18.2. [22.04.2023 - start rozgrywek 14:00] Dzień 2 Rozgrywek Szachowych, w którym 64 Drużyny Szachowe rozegrają 5 meczy w jednym lobby, w tzw. systemie szwajcarskim, 10+1 (10 minutowa partia + 1 sekunda co ruch), po których, na podstawie łącznej uzyskanej punktacji z 5 meczy, Organizator wyłoni 8 Drużyn Szachowych, które osiągnęły najwyższy łączny wynik punktowy i które awansują do kolejnej fazy; Od tego dnia do końca Rozgrywek Szachowych jest liczona Punktacja Generalna Reprezentacji (dla miejsc 9-64, ustalanych na podstawie łącznej uzyskanej punktacji z Dnia 2).
- 4.18.3. [23.04.2023 - start rozgrywek 14:00] Dzień 3 Rozgrywek Szachowych, w którym 8 Drużyn Szachowych rozegra 5 meczy w jednym lobby, w tzw. systemie szwajcarskim, 10+1 (10 minutowa partia + 1 sekunda co ruch) po których, na podstawie łącznej uzyskanej punktacji z 5 meczy, wyłonione zostaną 2 Najlepsze Drużyny Szachowe, które zostaną zaproszone na rozgrywki lanowe gdzie zostanie rozegrany mecz finałowy decydujący o finalnym miejscu w rozgrywkach; Od tego dnia do końca Rozgrywek Szachowych jest liczona Punktacja Generalna Reprezentacji (dla miejsc 3-8).
- 4.19. W przypadku remisu w punktacji szachowej organizator stworzy dodatkowy mecz rozstrzygający remis w punktacji, celem ustalenia dokładnego miejsca danej drużyny i zdeterminowania potencjalnego przyznania nagrody.
- 4.20. Drużyny Szachowe w Rozgrywkach Szachów punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:

1 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	20 PUNKTÓW
2 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	5 PUNKTÓW
4-8 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	3 PUNKTY
17-32 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	2 PUNKTY
33-64 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	1 PUNKT

- 4.21. Wyniki Drużyn Szachowych uzyskane w każdym dniu Rozgrywek Szachowych oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami Szachowymi, dostępne będą dla Członków Drużyn na

Serwerze Rozgrywek. Przedstawiciele będą mogli ponadto odczytywać komunikaty związane z Rozgrywkami Szachowymi na swoim koncie użytkownika w Serwisie.

ROZGRYWKA ROCKET LEAGUE (PC)

- 4.22. W ramach Rozgrywek Rocket League, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Rozgrywek Predator Games z zastrzeżeniem, że układ w drabince w każdym dniu Rozgrywek Rocket League jest dobierany losowo.
- 4.22.1. [14.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 1 Rozgrywek Rocket League, w którym 1024 Drużyn Rocket League rozegrają mecze do pierwszej wygranej, po których Organizator - na zasadach opisanych poniżej - wyłoni 128 Drużyn Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy:
- 4.22.1.1. 1024 Drużyn Rocket League rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 512 Drużyn Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju;
 - 4.22.1.2. 512 Drużyn Rocket League rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 256 drużyn Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju;
 - 4.22.1.3. 256 Drużyn Rocket League rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 128 Drużyn Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do Dnia 2 Rozgrywek Rocket League.
- 4.22.2. [15.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 2 Rozgrywek Rocket League, w którym 128 Drużyn Rocket League rozegra mecze do pierwszej wygranej, po których Organizator - na zasadach opisanych poniżej - wyłoni 16 Drużyn Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy; Od tego dnia do końca Rozgrywek Rocket League jest liczona Punktacja Generalna Reprezentacji (dla miejsc 17-64):
- 4.22.2.1. 128 Drużyn Rocket League rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 64 Drużyny Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju;
 - 4.22.2.2. 64 Drużyn Rocket League rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 32 Drużyny Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju (Drużyny przegrane zajmują miejsca 33-64);
 - 4.22.2.3. 32 Drużyn Rocket League rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 16 Drużyn Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do Dnia 3 Rozgrywek Rocket League (Drużyny przegrane zajmują miejsca 17-32).
- 4.22.3. [16.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 3 Rozgrywek Rocket League, w którym 16 Drużyn Rocket League rozegra mecze do dwóch wygranych, po których Organizator - na zasadach opisanych poniżej - wyłoni 4 Drużyny Rocket League,

które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy; Od tego dnia do końca Rozgrywek Rocket League jest liczona Punktacja Generalna Reprezentacji (dla miejsc 5-16).

- 4.22.3.1. 16 Drużyn Rocket League rozegra mecze BO3 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 8 Drużyn Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju (Drużyny przegrane zajmują miejsca 9-16);
- 4.22.3.2. 8 Drużyn Rocket League rozegra mecze BO3 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 4 Drużyny Rocket League, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju (Drużyny przegrane zajmują miejsca 5-8).
- 4.22.4. [17.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 4 Rozgrywek Rocket League, w którym 4 Drużyny Rocket League rozegrają mecze BO5 (Best of five), czyli do trzech wygranych. 2 najlepsze Drużyny Rocket League, czyli te, które wygrają swoje półfinały, zostaną zaproszone na rozgrywki lanowe gdzie zostanie rozegrany mecz finałowy decydujący o finalnym miejscu w rozgrywkach.

W tym samym dniu zostanie rozegrany mecz BO3 (best of three), czyli do dwóch wygranych o 3. miejsce determinujący drużynę, która otrzyma nagrodę za 3. miejsce spośród dwóch Drużyn, które nie uczestniczą w meczu finałowym.

- 4.23. Drużyny Rocket League w Rozgrywkach Rocket League punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:

1 miejsce w Rozgrywce Rocket League	20 PUNKTÓW
2 miejsce w Rozgrywce Rocket League	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywce Rocket League	5 PUNKTÓW
4-8 miejsce w Rozgrywce Rocket League	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywce Rocket League	3 PUNKTY
17-32 miejsce w Rozgrywce Rocket League	2 PUNKTY
33-64 miejsce w Rozgrywce Rocket League	1 PUNKT

- 4.24. Wyniki Drużyn Rocket League uzyskane w każdym dniu Rozgrywek Rocket League oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami Rocket League, dostępne będą dla Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek. Przedstawiciele będą mogli ponadto odczytywać komunikaty związane z Rozgrywkami Rocket League na swoim koncie użytkownika w Serwisie.

ROZGRYWKA LOL

- 4.25. W ramach Rozgrywek LOL, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Rozgrywek Predator Games z zastrzeżeniem, że układ w drabince w każdym dniu Rozgrywek LOL jest ustawiony losowo.

- 4.25.1. [31.03.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 1 Rozgrywek LOL, w którym w którym 1024 Drużyny LOL rozegrają mecze do pierwszej wygranej, po których Organizator - na zasadach opisanych poniżej - wyłoni 128 Drużyn LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy:
- 4.25.1.1. 1024 Drużyn LOL rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 512 Drużyny LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju;
 - 4.25.1.2. 512 Drużyn LOL rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 256 Drużyny LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju;
 - 4.25.1.3. 256 Drużyn LOL rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 128 Drużyny LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do Dnia 2 Rozgrywek LOL.
- 4.25.2. [1.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 2 Rozgrywek LOL, w którym 128 Drużyn LOL rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których Organizator - na zasadach opisanych poniżej - wyłoni 16 Drużyn LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy; Od tego dnia do końca Rozgrywek LOL jest liczona Punktacja Generalna Reprezentacji (dla miejsc 17-64):
- 4.25.2.1. 128 Drużyn LOL rozegra mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 64 Drużyny LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju;
 - 4.25.2.2. 64 Drużyny LOL rozegrają mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 32 Drużyny LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju (Drużyny przegrane zajmują miejsca 33-64);
 - 4.25.2.3. 32 Drużyny LOL rozegrają mecze BO1 (Best of one) czyli do pierwszej wygranej rozgrywki, po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyłoni 16 Drużyn LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy turnieju (Drużyny przegrane zajmują miejsca 17-32).
- 4.25.3. [2.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 3 Rozgrywek LOL, w którym 16 Drużyn LOL rozegra mecze BO3 (Best of three) do dwóch wygranych rozgrywek, po których Organizator wyłoni 8 Drużyn LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy; Od tego dnia do końca Rozgrywek LOL jest liczona Punktacja Generalna Reprezentacji (dla miejsc 9-16).
- 4.25.4. [3.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 4 rozgrywek LOL, w którym 8 Drużyn LOL rozegra mecze BO3 (Best of three), do dwóch wygranych rozgrywek, po których Organizator wyłoni 4 Drużyny LOL, które wygrały swoje mecze i które awansują do kolejnej fazy; Od tego dnia do końca Rozgrywek LOL jest liczona Punktacja Generalna Reprezentacji (dla miejsc 5-8).
- 4.25.5. [4.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 5 rozgrywek, w którym 4 Drużyny LOL rozegrają mecze BO3 (Best of three) do dwóch wygranych rozgrywek. 2 Najlepsze Drużyny LOL, czyli te, które wygrały swoje półfinały, zostaną zaproszone na

rozgrywki lanowe gdzie zostanie rozegrany mecz finałowy decydujący o finalnym miejscu w rozgrywkach.

- 4.25.6. [5.04.2023 - start rozgrywek 18:00] Dzień 6 rozgrywek, w którym zostanie rozegrany mecz o 3. miejsce w systemie BO1 (Best of one) determinujący drużynę, która otrzyma nagrodę za 3. miejsce spośród dwóch Drużyn, które nie uczestniczą w meczu finałowym.

- 4.26. Drużyny League of Legends w Rozgrywkach League of Legends punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób: Drużyny Fortnite w Rozgrywkach Fortnite punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:

1 miejsce w Rozgrywce LOL	20 PUNKTÓW
2 miejsce w Rozgrywce LOL	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywce LOL	5 PUNKTÓW
4-8 miejsce w Rozgrywce LOL	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywce LOL	3 PUNKTY
17-32 miejsce w Rozgrywce LOL	2 PUNKTY
33-64 miejsce w Rozgrywce LOL	1 PUNKT

- 4.27. Wyniki Drużyn LOL uzyskane w każdym dniu Rozgrywek LOL oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami LOL, dostępne będą dla Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek. Przedstawiciele będą mogli ponadto odczytywać komunikaty związane z Rozgrywkami LOL na swoim koncie użytkownika w Serwisie.

FINAŁY ROZGRYWEK

- 4.28. Mecze o 1. miejsce w Rozgrywkach Fortnite, Rozgrywkach Szachowych, Rozgrywkach Rocket League i Rozgrywkach LOL rozegrane zostaną w trybie offline, dniu 27 maja 2023 w hali Mińska 65 w Warszawie.
- 4.29. W przypadku Drużyn pochodzących z Placówek Szkolnych znajdujących się poza Warszawą Organizator zapewnia dofinansowanie dojazdu oraz finansuje zakwaterowanie w Warszawie dla Członków Drużyn biorących udział w meczu o 1. Miejsce oraz dla jednego opiekuna na Drużynę. Szczegóły dotyczące dofinansowania dojazdu i zakwaterowania zostaną przekazane Przedstawicielom po wyłonieniu Drużyn, które wezmą udział w meczach o 1. miejsce.
- 4.30. W przypadku rezygnacji z uczestniczenia w meczu o 1. miejsce przez Drużynę wyłonioną w trakcie poszczególnych rozgrywek, do udziału w meczu o 1. miejsce zaproszona zostanie Drużyna, która zajęła 3. miejsce w danych rozgrywkach. W takim przypadku nagroda za 3. miejsce - jeżeli jest przewidziana dla danych rozgrywek - zostaje przyznana dla drużyny zajmującej czwartą lokatę.

5. PRAWA I OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW I ORGANIZATORA

- 5.1. Drużyny, Członkowie Drużyn i Przedstawiciele Reprezentacji zobowiązują się do uczciwego uczestnictwa w Rozgrywkach Predator Games. Organizator zabrania wykorzystywania zewnętrznych wobec gry lub odpłatnie dostępnych wewnątrz gry kodów, kluczy lub innych mechanizmów mogących wpłynąć na wynik Rozgrywek Predator Games i poszczególnych rozgrywek.
- 5.2. Niedozwolonym jest:
 - 5.2.1. wykorzystywanie błędów w infrastrukturze gry,
 - 5.2.2. instalacja oprogramowania służącego do zaburzenia przebiegu gry lub wpływania na jej naturalny bieg np. poprzez używanie sprzętu zewnętrznego jak i peryferiów np. ale nie wyłącznie: macro w klawiaturze lub myszce Członka Drużyny, program Cheat Engine i podobne, wszelkiego rodzaju wallhacki i aimboty tj. oprogramowanie służące do wspomaganie Członka Drużyny w celowaniu lub widoczności,
 - 5.2.3. wymuszanie zmiany przebiegu Rozgrywek Predator Games,
 - 5.2.4. prowadzenie rozgrywki za pośrednictwem podmiotów innych niż Członkowie Drużyny,
 - 5.2.5. wprowadzanie na Serwer Rozgrywek treści nieprawdziwych, niezgodnych z prawem lub dobrymi obyczajami (dotyczy zarówno komunikacji z Organizatorem, innymi uczestnikami Rozgrywek Predator Games oraz nazw Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek),
 - 5.2.6. posługiwanie się przez Członków Drużyn w ramach rozgrywek (tzn. jako nick name w serwisach służących do prowadzenia rozgrywek oraz na Serwerze Rozgrywek) nazwami użytkowników zawierającymi treści wulgarne lub w inny sposób sprzeczne z dobrymi obyczajami.
- 5.3. Członkowie Drużyny i/lub Przedstawiciel zobowiązani są natychmiastowego informowania Organizatora o wszystkich nieprawidłowościach związanych z przebiegiem Rozgrywek Predator Games, w tym o podejrzanych aktywnościach innych Drużyn w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games.
- 5.4. Członkowie Drużyny mają prawo do bieżącej informacji na temat przebiegu Rozgrywek Predator Games i jego wyników, a także do zadawania Organizatorowi pytań za pośrednictwem Serwera Rozgrywek lub adres e-mail: kontakt@predatorgames.pl, z zastrzeżeniem, że Organizator nie udziela wskazówek dotyczących mechanizmu gier, których dotyczą rozgrywki w Rozgrywkach Predator Games.

- 5.5. Członkowie Drużyny, w przypadku małoletnich ich rodzice lub opiekunowie prawni i całe Drużyny mogą w każdej chwili złożyć oświadczenie o rezygnacji z udziału w Rozgrywkach Predator Games poprzez przesłanie za pośrednictwem Przedstawiciela stosownej wiadomości pod adresem e-mail: kontakt@predatorgames.pl. W sytuacji, w której rezygnacja Członka Drużyny powoduje, iż łączna liczba Członków Drużyny jest mniejsza niż określona w Regulaminie, Organizator może wykluczyć Drużynę z uczestnictwa w Rozgrywkach Predator Games. W celu zapobieżenia wykluczeniu Drużyny z uczestnictwa w Rozgrywkach Predator Games, Drużyna, za pośrednictwem Przedstawiciela może wskazać zastępstwo za Członka Drużyny, który zrezygnował z udziału w Rozgrywkach Predator Games. W takim przypadku Przedstawiciel zobowiązuje się przesłać stosowną wiadomość pod adresem e-mail Organizatora: kontakt@predatorgames.pl i postępować zgodnie ze wskazówkami Organizatora w celu włączenia nowego Członka do Drużyny. Zmiana Członka Drużyny jest możliwa wyłącznie w Okresie trwania Rozgrywek (przed grą) ale nie w okresie faktycznego rozgrywania Rozgrywek (w trakcie gry) Fortnite, Rozgrywek LOL, Rozgrywek Rocket League i Rozgrywek Szachowych.
- 5.6. Organizator zastrzega prawo do wykluczenia z Rozgrywek Predator Games Członka Drużyny lub całej Drużyny w sytuacji, w której naruszają postanowienia Regulaminu.
- 5.7. Organizator ma wyłączne prawa do [j]owania przebiegu rozgrywek w sieci Internet za pośrednictwem serwisu Twitch, YouTube lub innego serwisu Internetowego i bieżącego obserwowania przebiegu rozgrywek. Transmisja z rozgrywek może być rejestrowana przez Organizatora. Podczas transmisji z rozgrywek nie będzie widoczny wizerunek Członków Drużyn. W ramach transmisji będą udostępniane nazwy nicków Członków Drużyny.
- 5.8. Organizator ma prawo do zmiany harmonogramu rozgrywek lub terminu Czasu trwania Rozgrywek wedle własnego uznania, w szczególności w sytuacji awarii serwisów internetowych, za pośrednictwem których prowadzone są rozgrywki, wykrycia nieuprawnionej ingerencji w przebieg rozgrywek, awarii sieci Internet lub infrastruktury technicznej Organizatora uniemożliwiających nadzór nad przebiegiem rozgrywek. O zmianie harmonogramu rozgrywek lub Czasu trwania Rozgrywek Organizator poinformuje Drużyny na Serwerze Rozgrywek, a Przedstawiciela w Serwisie.

6. NAGRODY W ROZGRYWKACH PREDATOR GAMES

- 6.1. Nagrody w Rozgrywkach Predator Games podzielone są z uwagi na wynik Drużyn osiągnięty w Rozgrywkach Fortnite, Rozgrywkach LOL, Rozgrywkach Rocket League i Rozgrywkach Szachowych, a także z uwagi na wynik osiągnięty przez Reprezentację Placówki Szkolnej w Punktacji Generalnej Reprezentacji.
- 6.2. Nagrody w Rozgrywkach Predator Games przysługują Członkom Drużyn, które zdobyły 3 pierwsze miejsca w Rozgrywkach LOL, 3 pierwsze miejsca w Rozgrywkach Fortnite, 2 pierwsze miejsca w Rozgrywkach Szachowych oraz 3 pierwsze miejsca w Rozgrywkach Rocket League, a także Placówkom Szkolnym, z których pochodzą Reprezentacje Placówek Szkolnych, które zdobyły 3 pierwsze miejsca w Punktacji Generalnej Reprezentacji.
- 6.3. Ogłoszenie zwycięskich Drużyn Fortnite, Drużyn LOL, Drużyn Rocket League, Drużyn Szachowych i Placówek Szkolnych uprawnionych do nagród w Rozgrywkach Predator Games nastąpi w terminie do dnia 27 maja 2023 roku za pośrednictwem Serwisu.

6.4. Spośród Członków Drużyn, które zajęły 1. miejsce w Rozgrywkach Fortnite, Rozgrywkach Szachowych, rozgrywkach Rocket League i Rozgrywkach LOL wyłonionych zostanie 4 MVP (Most Valuable Player) - po jednym w Rozgrywkach Fortnite, Rozgrywkach Szachowych, rozgrywkach Rocket League i Rozgrywkach LOL. Tytuł MVP otrzyma Członek Drużyny zwycięskiej, który uzyskał najlepsze statystyki.

Do ustalenia najlepszych statystyk brane są pod uwagę: stosunek zabójstw do śmierci (łącznie z asystami, jeśli gra to oferuje) lub ilość strzelonych bramek (oraz asyst, jeśli gra to oferuje). Tytuł MVP w Rozgrywkach Szachowych otrzyma Członek Drużyny, który rozegrał mecz o 1. miejsce.

6.5. Fundator Nagród przewidział następujące nagrody w Rozgrywkach Predator Games dla Członków Drużyn oraz Placówek Szkolnych, z których pochodzą Reprezentacje Placówek Szkolnych:

Rodzaj Nagrody	Nazwa Rozgrywki lub klasyfikacja wg Punktacji Generalnej Reprezentacji	Miejsce zajęte przez Drużynę	Rodzaj Nagrody	Model	Wartość brutto Nagrody
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	League of Legends	1	Laptop	Helios 300	11,999,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	League of Legends	2	PC	Orion 3000	7 499,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	League of Legends	3	Monitor	UM.JX3EE.V01	3 299,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	Rocket League	1	Laptop	Helios 300	11,999,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	Rocket League	2	PC	Orion 3000	7 499,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	Rocket League	3	Monitor	UM.JX3EE.V01	3 299,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	Fortnite	1	Laptop	Helios 300	11,999,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	Fortnite	2	PC	Orion 3000	7 499,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	Fortnite	3	Monitor	UM.JX3EE.V01	3 299,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	Szachy	1	Laptop	Helios 300	11,999,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	Szachy	2	PC	Orion 3000	7 499,00 zł
Nagrody w Rozgrywce dla każdego Członka Drużyny (łącznie 6 Nagród)	Szachy	3	Monitor	UM.JX3EE.V01	3 299,00 zł
Nagroda MVP Rozgrywek Fortnite	Najlepszy gracz zwycięskiej drużyny	1	Peryferia	PREDATOR Aethon 301 KB, PKB010, TKL	349,00 zł

				USB Standard Black, RETAIL PACK, US int.	
			Peryferia	PREDATOR CESTUS 330 GAMING MOUSE, Up to 16,000 DPI, 7 Programmable Buttons	249,00 zł
			Peryferia	Acer Predator connect W6, wifi 6E router	1 399,00 zł
Nagroda MVP Rozgrywek Szachowych	Najlepszy gracz zwycięskiej drużyny	1	Peryferia	PREDATOR Aethon 301 KB, PKB010, TKL USB Standard Black, RETAIL PACK, US int.	349,00 zł
			Peryferia	PREDATOR CESTUS 330 GAMING MOUSE, Up to 16,000 DPI, 7 Programmable Buttons	249,00 zł
			Peryferia	Acer Predator connect W6, wifi 6E router	1 399,00 zł
Nagroda MVP Rozgrywek Rocket League	Najlepszy gracz zwycięskiej drużyny	1	Peryferia	PREDATOR Aethon 301 KB, PKB010, TKL USB Standard Black, RETAIL PACK, US int.	349,00 zł
			Peryferia	PREDATOR CESTUS 330 GAMING MOUSE, Up to 16,000 DPI, 7 Programmable Buttons	249,00 zł
			Peryferia	Acer Predator connect W6, wifi 6E router	1 399,00 zł
Nagroda MVP Rozgrywek LOL	Najlepszy gracz zwycięskiej drużyny	1	Peryferia	PREDATOR Aethon 301 KB, PKB010, TKL USB Standard Black, RETAIL PACK, US int.	349,00 zł
			Peryferia	PREDATOR CESTUS 330 GAMING MOUSE, Up to 16,000 DPI, 7 Programmable Buttons	249,00 zł
			Peryferia	Acer Predator connect W6, wifi 6E router	1 399,00 zł
Wygrana w punktacji	Nagroda dla pierwszego miejsca w klasyfikacji ogólnej	1	Voucher	Voucher na zakupy w sklepie Acer Store	100 000,00 zł
Wygrana w punktacji	Nagroda dla drugiego miejsca w klasyfikacji ogólnej	2	Voucher	Voucher na zakupy w sklepie Acer Store	50 000,00 zł

Wygrana w punktacji	Nagroda dla trzeciego miejsca w klasyfikacji ogólnej	3	Voucher	Voucher na zakupy w sklepie Acer Store	25 000,00 zł
---------------------	--	---	---------	--	--------------

- 6.6. Nagrody nie podlegają wymianie na inną wygraną lub na wygraną innego rodzaju, w tym na towary, usługi ani na ich równowartość pieniężną. W przypadku rezygnacji z nagrody lub jej nieodebrania Fundator Nagród zastrzega prawo do zatrzymania nagrody.
- 6.7. Nagrody zostaną wydane uprawnionym przez Fundatora Nagród w terminie 30 dni roboczych od dnia ogłoszenia zwycięskich Drużyn i Placówek Szkolnych, pod warunkiem przekazania Fundatorowi Nagród odpowiednich danych umożliwiających wydanie Nagród. Po ogłoszeniu zwycięskich Drużyn i Placówek Szkolnych, Fundator Nagród skontaktuje się za pośrednictwem e-mail z członkami Drużyn oraz Przedstawicielami w celu przekazania do uzupełnienia protokołu odbioru nagród. Członkowie Drużyn oraz Przedstawiciele powinni odesłać pod adresem e-mail Organizatora, uzupełniony protokół przekazania nagród w terminie 7 dni od jego przesłania przez Fundatora Nagród.
- 6.8. Fundator Nagród zastrzega sobie prawo do weryfikacji poprawności danych osobowych, przekazanych Organizatorowi zgodnie z pkt. 6.7. Regulaminu przed ich przekazaniem Fundatorowi Nagród w celu wydania nagród. Nieprzekazanie danych, przekazanie danych po terminie określonym w punkcie 6.7 lub przekazanie nieprawdziwych lub nieprawidłowych danych skutkuje utratą prawa do otrzymania Nagrody.
- 6.9. Nagroda stanowi wygraną w konkursach i grach organizowanych i emitowanych (ogłaszanych) przez środki masowego i w związku z tym może podlegać opodatkowaniu. Jeżeli przepisy prawa przewidują powstanie obowiązku podatkowego zależnie od wartości nagrody, to do wartości nagrody zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w kwocie stanowiącej 11,11% wartości nagrody. W takim przypadku część nagrody, stanowiąca dodaną kwotę pieniężną, nie zostanie wypłacona nagrodzonym, lecz pobrana zostanie przez Fundatora Nagród, przed wydaniem nagrody, jako 10% zryczałtowany podatek dochodowy od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w ustawie z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych. Nagrodzeni wyrażają zgodę na potrącenie i odprowadzenie w ich imieniu do właściwego urzędu skarbowego zryczałtowanego podatku od nagrody przez Fundatora Nagród – zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego, w szczególności z ww. ustawą. Zgoda jest równoznaczna z potrąceniem przyznanej do nagrody premii pieniężnej odpowiadającej wysokości zryczałtowanego podatku od nagrody w Rozgrywkach Predator Games.
- 6.10. Drużyny rejestrując się i biorąc udział w Rozgrywkach Fortnite, Rozgrywkach LOL, Rozgrywkach Rocket League oraz Rozgrywkach Szachowych wyrażają zgodę na dystrybucję nagród w formie cyfrowej (Xbox Game Pass wysyłany w formie mailowej)
- 6.11. Za obliczenie, pobranie i odprowadzenie należnego podatku dochodowego odpowiedzialny jest Fundator Nagród.

7. DANE OSOBOWE

- 7.1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z udziałem w Rozgrywkach Predator Games jest Organizator - Fantasyexpo sp. z o.o. (ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław).
- 7.2. Pełna treść informacji o zasadach przetwarzania danych osobowych jest dostępna w Polityce Prywatności, stanowiącej Załącznik nr 3 do Regulaminu.

8. REKLAMACJE

- 8.1. Wszelkie zażyczenia w przebiegu Rozgrywek Predator Games i jego poszczególnych rozgrywek mogą być reklamowane przez Członków Drużyn i Przedstawicieli poprzez zgłoszenie wysłane Organizatorowi pod adresem poczty elektronicznej kontakt@predatorgames.pl lub za pośrednictwem listu pod adresem: Fantasyexpo Sp. z o.o. z siedzibą w Wrocławiu ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław.

- 8.2. Zgłoszenie reklamacyjne powinno zawierać co najmniej: imię i nazwisko Członka Drużyny lub Przedstawiciela, nazwę Drużyny, adres e-mail podany podczas wyrażenia zgody na udział w Rozgrywkach Predator Games i opis zdarzenia będącego przedmiotem reklamacji.
- 8.3. Zgłoszenia reklamacyjne będą na bieżąco odczytywane przez zespół obsługi Organizatora i rozpatrywane w terminie 14 dni.
- 8.4. W celu możliwie najszybszego zakończenia postępowania reklamacyjnego Członek Drużyny lub Przedstawiciel powinien określić zakres swoich oczekiwań związanych ze składaną reklamacją.
- 8.5. Organizator zastrzega, że rozpatrzenie reklamacji może wymagać uzyskania od Członka Drużyny lub Przedstawiciela dodatkowych wyjaśnień - czas udzielania wyjaśnień przez Użytkownika każdorazowo przedłuża okres rozpoznania reklamacji.
- 8.6. Odpowiedź na reklamację zostanie przesłana do Członka Drużyny lub Przedstawiciela na adres e-mail podany w procesie rejestracji w Rozgrywkach Predator Games lub korespondencyjnie w przypadku zgłoszenia reklamacji w formie przesyłki listowej.

9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 9.1. Organizator zastrzega, w zakresie w jakim dopuszczalne jest to zgodnie z obowiązującymi przepisami, prawo do dokonywania zmian i modyfikacji Regulaminu w przypadku zaistnienia istotnych przyczyn związanych z technicznym bądź merytorycznym aspektem przebiegu Rozgrywek Predator Games lub działalności Organizatora, w tym w szczególności w przypadku zmian w obowiązujących przepisach prawa.
- 9.2. Zmieniony Regulamin zostanie opublikowany w postaci ujednoliconego tekstu Regulaminu w Serwisie.
- 9.3. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, a w szczególności przepisy kodeksu cywilnego.

Załączniki do Regulaminu:

Załącznik nr 1 - wzór zgody rodzica lub opiekuna prawnego

Załącznik nr 2 - wzór zgody Placówki Szkolnej

Załącznik nr 3 - Polityka Prywatności

Imię i nazwisko rodzica lub opiekuna:.....

Imię i nazwisko dziecka.....

Nazwa Placówki Szkoleniowej dziecka:

Zgoda na zarejestrowanie i udział dziecka w Rozgrywkach Predator Games

- Wyrażam zgodę na udział dziecka, którego jestem rodzicem / opiekunem prawnym, na udział w Rozgrywkach Predator Games.
- Znana mi jest treść Regulaminu Serwisu Predator Games oraz Regulaminu Rozgrywek Predator Games, dostępnych pod adresem predatorgames.pl oraz akceptuję ich postanowienia.
- W związku z powyższym wyrażam zgodę na zarejestrowanie udziału dziecka w Reprezentacji Placówki Szkolnej przez nauczyciela, który zgłasza Reprezentację do udziału w Rozgrywkach.

Oświadczenia w związku z wyrażonymi zgodami:

- Wiem, że wyrażenie powyższych zgód jest dobrowolne, ale stanowi warunek zarejestrowania dziecka w Rozgrywkach.
- Wiem, że udział dziecka w Rozgrywkach wiąże się z przetwarzaniem jego danych na potrzeby udziału w Rozgrywkach oraz koniecznością potwierdzenia poprzez link aktywacyjny wysłany na adres e-mail podany przy rejestrowaniu dziecka w Reprezentacji. Brak potwierdzenia jest równoważny z wycofaniem zgody na rejestrację dziecka i usunięciem go z Reprezentacji.
- W każdej chwili mogę wycofać zgodę na udział dziecka w rozgrywkach, poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres kontakt@predatorgames.pl, co może skutkować zastąpieniem dziecka przez zawodnika rezerwowego lub całkowitym wycofaniem Reprezentacji, której członkiem było dziecko z rozgrywek.

Data: Podpis

Administratorem danych osobowych Twojego dziecka jest Fantasy Expo Sp. z o.o. Będziemy przetwarzać dane Twojego dziecka, aby umożliwić mu udział w Rozgrywkach Predator Games oraz aby kontaktować się z nim w tym celu. Za zgodą Twojego dziecka będziemy przetwarzać jego dane w celu informowania go o przyszłych edycjach Rozgrywek oraz ułatwienia rejestracji w przyszłych edycjach. Twoje dziecko ma prawo dostępu do swoich danych, prawo ich usunięcia i inne prawa. Szczegółowe informacje w [Polityce prywatności](#).

Załącznik nr 2 – Wzór zgody Placówki Szkolnej

[Miejscowość] dnia _____ 2023 roku

Od:

[Dane Placówki Szkolnej]

Do:

Fantasyexpo Sp. z o.o.

ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław

OŚWIADCZENIE/ZGODA

Niniejszym zaświadczam, iż Pan/Pani _____, posługujący/a się

imię i nazwisko nauczyciela

adresem e-mail: _____ wykonuje zawód nauczyciela w

adres e-mail wskazany przy rejestracji w Serwisie

_____ i otrzymał/a zgodę władz ww. placówki na rejestrację w serwisie

nazwa Placówki Szkolnej

Internetowym mieszczącym się pod adresem: predatorgames.pl, Reprezentacji Placówki Szkolnej składającej się z uczniów ww. placówki, którzy wezmą udział w rozgrywkach w dwie gry w ramach konkursu o nazwie „Rozgrywki Predator Games”, w tym na przekazanie danych członków Reprezentacji Placówki Szkolnej administratorowi serwisu zgodnie z polityką prywatności i regulaminem serwisu dostępnymi pod adresem predatorgames.pl.

w imieniu Placówki Szkolnej:

imię i nazwisko, stanowisko

pieczęć Placówki Szkolnej

Załącznik nr 3 – Polityka Prywatności

Polityka Prywatności została udostępniona w Serwisie pod adresem predatorgames.pl/polityka- prywatnosci