

## Regulamin Konkursu „Kibicowanie PREDATOR GAMES”

### § 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „Regulaminem”), określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie organizowanym przez Organizatora, online w sieci Internet (zwany dalej „**Konkuresem**”).
2. Konkurs pt. „**Kibicowanie PREDATOR GAMES**” to konkurs organizowany i prowadzony na zasadach określonych w Regulaminie przez Organizatora. Organizator jest przyrzekającym i realizującym nagrodę w Konkursie, a także administratorem danych osobowych Uczestników. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku ani żadną inną przewidzianą w Ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj. Dz.U. z 2018 r. poz. 165 z późn. zm.)
3. **Organizatorem Konkursu** jest LTTM spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Mangalia 2a, 02-758 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców KRS prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000576937, NIP 5272744071, REGON 36239757. LTTM spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie odpowiada za obsługę Konkursu. Kontakt z Organizatorem w sprawie konkursu możliwy jest pod adresem e-mail: kontakt@predatorgames.pl (zwana dalej „**Organizatorem**”).
4. **Fundatorem Nagród** w Konkursie jest Very Very Spółka z o.o, z siedzibą w Łodzi (91-487), ul. Kasztanowa 31A, działająca na zlecenie Acer Poland Sp. z o.o. (**zwana dalej „Fundatorem”**)
5. Konkurs będzie przeprowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (z zastrzeżeniem transgranicznego dostępu do Internetu) od dnia 12.01.2023 r. od godziny 17:00 do dnia 13.01.2023 do godziny 23:00 (zwany dalej: „**Czasem Trwania Konkursu**”) w serwisie społecznościowym Instagram <http://instagram.com> (dalej: „**Kanał Konkursowy**”)
6. Celem Konkursu jest wyłonienie 1 (jednego) Uczestnika, który opublikuje na Kanale Konkursowym (na własnym profilu) najbardziej emocjonalną i radosną fotografię ukazującą sposób, w jaki kibicuje w rozgrywkach Predator Games i otaguje ją hashtagiem #predatorgameskibicuje (zwane dalej: „**Zgłoszeniem Konkursowym**”).
7. Uczestnik nie może przenosić na osoby trzecie uczestnictwa w Konkursie, praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania przyznanej nagrody.
8. Udział w Konkursie i podanie związanych z udziałem danych jest całkowicie dobrowolne, a także oznacza, że Uczestnik zapoznał się z Regulaminem Konkursu i w pełni go akceptuje.

### § 2. Zasady uczestnictwa w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu (zwanym dalej: „**Uczestnik**”) może być (warunki łączne):
  - (i) osoba fizyczna zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, która ukończyła 18 rok życia, oraz
  - (ii) posiada konto w Kanale Konkursowym, czyli w serwisie Instagram, założone i prowadzone zgodnie z regulaminem tego Serwisu;
  - (iii) wyraziła zgodę na przetwarzanie jej danych osobowych w celu udziału w Konkursie, poprzez przekazanie Zgłoszenia Konkursowego.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby, które nie ukończyły 18 roku życia.

3. Uczestnikiem Konkursu nie mogą być osoby będące pracownikiem Organizatora, Fundatora lub podmiotów, które brały udział w organizowaniu i przeprowadzeniu Konkursu, a także osoby współpracujące z tymi podmiotami w sposób stały na innej podstawie niż stosunek pracy oraz ich współmałżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, powinowaci do drugiego stopnia, osoby pozostające w stosunku przysposobienia, osoby pozostające z nimi we wspólnym gospodarstwie domowym lub ich małżonkowie.

4. W Konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest tworzenie kont i dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich.

5. Organizator jest uprawniony do weryfikacji spełnienia warunków uczestnictwa w Konkursie, jeśli zachodzi uzasadnione podejrzenie, że dany Uczestnik działa sprzecznie z niniejszym Regulaminem. Organizator jest uprawniony do wykluczenia Uczestnika z udziału w Konkursie i odmowy przyznania mu nagrody, jeśli nie spełnia warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w niniejszym Regulaminie lub też w przypadku powzięcia uzasadnionych podejrzeń, iż odpowiedź zamieszczona przez Uczestnika w wykonaniu Zgłoszenia Konkursowego narusza prawa osób trzecich.

### **§ 3. Zasady i przebieg Konkursu**

1. Konkurs jest przeprowadzany na Kanale Konkursowym - w serwisie Instagram pod adresem <http://instagram.com>

2. Zadaniem Uczestnika jest opublikowanie w Czasie trwania Konkursu na Kanale Konkursowym na własnym profilu w tym serwisie, posługując się swoim kontem, fotografii ukazującej swój sposób na kibicowanie w rozgrywkach Predator Games i otagowanie posta #predatorgameskibicuje;

3. Każdy Uczestnik może zamieścić dowolną liczbę Zgłoszeń Konkursowych.

5. Uczestnik może wziąć udział w Konkursie z dowolnej liczby kont w serwisie Instagram, niezależnie od tego, ile kont w tym serwisie posiada.

6. Uczestnik niniejszym oświadcza i gwarantuje, iż publikując Zgłoszenie Konkursowe nie narusza praw autorskich osób trzecich, ich dóbr osobistych lub innych praw własności intelektualnej. Uczestnik oświadcza, iż przysługują mu niczym nieograniczone autorskie prawa majątkowe lub stosowne licencje do opublikowanego Zgłoszenia Konkursowego, umożliwiające udzielenie na rzecz Organizatora licencji, o której mowa w ust. 7 poniżej oraz iż korzystanie z Organizatora z Zadania Konkursowego nie naruszy praw osób trzecich.

7. Uczestnik, z chwilą dodania Zgłoszenia Konkursowego udziela Organizatorowi nieodpłatnej, przenaszalnej, lecz niewyłącznej licencji do korzystania z przedmiotów praw własności intelektualnej zawartych w danym Zgłoszeniu Konkursowym (niezależnie od otrzymania przez Uczestnika nagrody), w szczególności z utworów bez ograniczeń terytorialnych, czasowych lub ilościowych, z prawem do udzielania sublicencji, na następujących polach eksploatacji:

- a. utrwalenie i zwielokrotnienie dowolną techniką w tym w szczególności techniką drukarską;
- b. wprowadzenie do obrotu;
- c. wykorzystanie całości i pojedynczych elementów dla potrzeb stworzenia dowolnych materiałów reklamowych (przykładowo reklamy prasowe, ulotki, plakaty o dowolnych rozmiarach, materiały okolicznościowe) oraz korzystanie z nich w ramach materiałów reklamowych, poprzez ich utrwalanie i zwielokrotnianie technikami

opisanymi w punkcie a. powyżej, oraz wprowadzenie do obrotu, rozpowszechnianie, najem, użyczenie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

- d. rozpowszechnianie i udostępnianie w sieci Internet poprzez wprowadzenie do pamięci komputera bez względu na ilość nadań, emisji, wytworzonych egzemplarzy;
- e. rozpowszechnianie w jakikolwiek inny sposób w całości lub części, nadawanie za pomocą wizji, fonii przewodowej i bezprzewodowej przez stacje naziemne, za pośrednictwem satelity, wystawienie, wyświetlanie, publiczne odtwarzanie, publiczne wykonanie, nadawanie w sposób równoczesny i integralny z inną organizacją lub podmiotem radiowym lub telewizyjnym, publiczne udostępnienie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
- f. najem, dzierżawa, zarejestrowanie utworu jako znaku towarowego, wzoru użytkowego lub przemysłowego.

8. Organizator uprawniony jest do wykorzystania Zgłoszenia Konkursowego w sposób anonimowy.

9. Zgłoszenie Konkursowe nie może zawierać treści naruszających prawo lub niezgodnych z dobrymi obyczajami, w szczególności nie może naruszać praw osób trzecich, nie może nawoływać do przemocy, lub nietolerancji, nie może zawierać wulgaryzmów lub treści reklamowych podmiotów trzecich innych niż Fundator.

10. Niespełnienie któregokolwiek z warunków Zgłoszenia Konkursowego lub zgłoszenie po terminie Czasu Trwania Konkursu spowoduje nieważność Zgłoszenia Konkursowego.

#### **§ 4. Nagrody w Konkursie**

1. Organizator i Fundator przewidzieli jedną nagrodę w Konkursie [dalej: **“Nagroda”**], która zostanie przyznana jednemu Uczestnikowi, wedle wyboru Komisji konkursowej. Nagrodą w Konkursie jest komputer Acer Chromebook 516 GE o wartości 3 999,00 PLN (słownie: trzy tysiące dziewięćset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych 0/100) brutto.

#### **§ 5. Zasady przyznawania Nagrody w Konkursie**

1. Celem dokonania oceny Zgłoszeń Konkursowych oraz wyboru zwycięzców Konkursu, Organizator powołuje komisję konkursową (zwaną dalej: **„Komisja”**). W skład Komisji wejdą 3 osoby wskazane przez Organizatora spośród grona ekspertów Organizatora.

2. W terminie do dnia 20.01.2023 r. Komisja dokona oceny Zgłoszeń Konkursowych i wybierze 1 (jedno) najciekawsze Zgłoszenie Konkursowe, uwzględniając w szczególności ich oryginalność, humorystyczność, estetykę, jakość i niepowtarzalny nastrój.

3. Dodatkowo zostanie stworzona lista rezerwowa obejmującą 5 Uczestników, których Zgłoszenia Konkursowe w ocenie Komisji zasługują na wyróżnienie w przypadku, gdy Zwycięzca lub Zwycięzcy nie dostarczą danych niezbędnych do realizacji Nagrody, nie wyrażą zgody na realizację Nagrody lub z innych przyczyn niemożliwa będzie jej realizacja. W przypadku braku możliwości realizacji Nagrody z powyżej wskazanych przyczyn Organizator będzie kontaktować się z kolejnymi Uczestnikami z listy rezerwowej.

4. Komisja Konkursowa sporządzi protokół z wyłonienia Laureata i przyznania Nagrody.

5. Do wartości Nagrody zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w Konkursie w kwocie stanowiącej 11,11% wartości Nagrody. Zdobywca Nagrody zgadza się, że kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlega wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona jest na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej Nagrody w Konkursie.

6. Fundator jako płatnik zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, obliczy, pobierze i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego zryczałtowany podatek dochodowy należny z tytułu wygranej. Zdobywca Nagrody jest zobowiązany do podpisania protokołu przyznania Nagrody przez Organizatora i tym samym do przekazania Organizatorowi wszelkich danych niezbędnych do wypełnienia wyżej wskazanych obowiązków podatkowych.

### **§ 6. Zasady wydawania Nagród w Konkursie**

1. Organizator wskaże zwycięzcy Konkursu w wiadomości prywatnej w Serwisie Instagram adres e-mail umożliwiający kontakt z Organizatorem, w celu przekazania danych niezbędnych do realizacji Nagrody. Wskazanie zwycięzcy konkursu odbędzie się w drodze publikacji w serwisie predatorgames.pl do dnia 21.01.2023 r.

2. Organizator w wiadomości, o której mowa powyżej, zażąda od Laureata podania danych niezbędnych do wydania nagrody, takich jak:

- imię i nazwisko Uczestnika,
- adres, na który ma zostać wysłana nagroda (jeśli jest inny niż adres zamieszkania),
- danych wymaganych przepisami prawa podatkowego na cele sprawozdawczości podatkowej związanej z realizacją Konkursu, tj. PESEL.

3. Zwycięzca Konkursu jest zobowiązany przesłać dane o których mowa w ust. 2 powyżej drogą elektroniczną na wskazany przez Organizatora adres w terminie 7 dni kalendarzowych od otrzymania informacji o zwycięstwie.

4. Niezachowanie terminów wskazanych w Regulaminie, a także podanie nieprawdziwych danych, o których mowa w ustępie poprzednim skutkują utratą prawa do Nagrody, która zostanie przekazana innemu Uczestnikowi znajdującemu się na liście rezerwowej.

5. Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie za uczestnictwo w Konkursie. Nie jest możliwe przeniesienie prawa do Nagrody na rzecz osób trzecich. Nie jest możliwe wypłacenie równowartości Nagrody ani wymiana Nagrody na inną. Zwycięzcy nie przysługuje prawo do zastrzeżenia wyboru szczególnych właściwości Nagrody. W przypadku rezygnacji przez zwycięzcę z Nagrody Organizator zastrzega sobie prawo przyznania Nagrody kolejnemu Uczestnikowi z listy rezerwowej.

6. Nagroda zostanie wysłana zwycięzcy Konkursu przez Fundatora w terminie 14 dni od przekazania danych, o których mowa w pkt. 2 powyżej, a za pośrednictwem kuriera na adres wskazany przez Uczestnika w wiadomości, o której mowa w ust. 3 powyżej. Nagrody są wysyłane tylko na terenie Rzeczypospolitej Polskiej. Brak odbioru Nagrody przez zwycięzcę w terminie zgodnie z zasadami doręczeń kuriera skutkuje przyznaniem Nagrody kolejnemu Uczestnikowi z listy rezerwowej.

7. Organizator nie przewiduje informowania Uczestników, którzy nie zostali zwycięzcami, o ich indywidualnych wynikach w Konkursie.

8. Podmiotem wydającym Nagrody w Konkursie jest Fundator.

9. Organizatorowi przysługuje prawo weryfikacji danych osobowych Zwycięzcy, a także Uczestników z listy rezerwowej, o której mowa w § 5 ust. 3 Regulaminu w momencie realizacji nagród, w celu identyfikacji, a także potwierdzenia spełnienia wymogów wzięcia w Konkursie, w tym przed realizacją nagród Uczestnik może zostać zobligowany do okazania dokumentu tożsamości.

10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie bądź pozbawienia prawa do nagrody Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem, dobrymi obyczajami lub Regulaminem lub co do których powziął uzasadnione podejrzenie, iż ich Zgłoszenie Konkursowe może naruszać prawa osób trzecich.

### **§ 7. Przetwarzanie danych osobowych**

1. Administratorem osobowych Uczestników w celach określonych w ust. 3 poniżej jest LTTM spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Mangalia 2a, 02-758 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców KRS prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000576937, NIP 5272744071, REGON 36239757 (dalej jako: „Administrator”). Administrator będzie przetwarzał dane osobowe Uczestników ze starannością i zgodnie z przepisami prawa, w szczególności Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE ("RODO").

2. Z Administratorem można kontaktować na podany powyżej adres. Pytania dotyczące danych osobowych oraz żądania realizacji praw, które przysługują zgodnie z przepisami RODO, należy kierować do inspektora ochrony danych: [rodo@lttm.pl](mailto:rodo@lttm.pl)

3. Administrator będzie przetwarzał dane osobowe Uczestników w następujących celach:

- a) realizacji Konkursu aż do momentu rozpoczęcia rozstrzygnięcia Konkursu na podstawie zgody, udzielonej przez Uczestnika poprzez przekazanie zgłoszenia do Konkursu na zasadach określonych w Regulaminie przez okres do rozpoczęcia rozstrzygnięcia Konkursu. Zgoda może zostać odwołana w dowolnym momencie, co jest równoważne ze zrezygnowaniem z udziału w konkursie, a w przypadku przyznania nagrody z jej przepadkiem. Zgodę można odwołać kontaktując się z Organizatorem pod adresem e-mail: [kontakt@predatorgames.pl](mailto:kontakt@predatorgames.pl)
- b) rozstrzygnięcia Konkursu, wyłonienia zwycięzców i przeprowadzenia rozdania nagród na podstawie naszego prawnie uzasadnionego interesu, przez okres od rozpoczęcia rozstrzygnięcia i następnie rozdania nagród;
- c) rozpatrzenia reklamacji i dochodzenia roszczeń związanych z realizacją Konkursu na podstawie naszego prawnie uzasadnionego interesu, przez 3 lata od zakończenia Konkursu;
- d) w przypadku wygranej w Konkursie i otrzymania nagrody w celach podatkowych i rachunkowych, na podstawie przepisów ustawy Ordynacja podatkowa i ustawy o rachunkowości przez okres wymagany przez te przepisy.

4. Każdy z Uczestników jest uprawniony do żądania od Administratora:

- a) dostępu do swoich danych osobowych i uzyskania ich kopii,

- b) kopii jego danych osobowych, dostarczonych Administratorowi i przekazania Uczestnikowi lub innemu wskazanemu podmiotowi w powszechnie używanym, możliwym do odczytu komputerowego formacie,
- c) sprostowania danych osobowych Uczestnika, gdy są nieaktualne, niekompletne lub nieprawidłowe,
- d) usunięcia danych osobowych Uczestnika w sytuacjach określonych w art. 17 RODO,
- e) ograniczenia przetwarzania w sytuacjach określonych w art. 18 RODO.

5. Każdy Uczestnik jest również uprawniony do:

- f) wniesienia do Administratora sprzeciwu z przyczyn związanych ze szczególną sytuacją Uczestnika wobec przetwarzania jego danych osobowych na podstawie prawnie uzasadnionych interesów Administratora, w tym profilowania na tej podstawie,
- g) wniesienia do Administratora sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych Uczestnika w celu marketingu bezpośredniego Administratora, w tym profilowania,
- h) cofnięcia wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, cofnięcie zgody pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
- i) w przypadku pytań lub chęci skorzystania z przysługujących praw Uczestnik może skontaktować się z inspektorem ochrony danych wyznaczonym przez Administratora.
- j) Każdy z Uczestników jest również uprawniony do wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, dane kontaktowe: <https://uodo.gov.pl/pl/p/kontakt>; Infolinia: 606-950-000.

6. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazywane następującym odbiorcom tj.:

- a) Poczcie Polskiej oraz innym operatorom pocztowym lub firmom kurierskim,
- b) Dostawcom platformy i innych usług, które są niezbędne do przeprowadzenia konkursu,
- c) Fundatorowi w celu realizacji wysyłki nagrody.

7. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w konkursie i umożliwienia Organizatorowi przeprowadzenia Konkursu, wydania Nagrody i rozpatrzenia reklamacji.

## **§ 8. Reklamacje**

1. Uczestnik ma prawo złożenia reklamacji dotyczącej Konkursu w Okresie trwania Konkursu oraz w terminie 14 dni od jego rozstrzygnięcia. Reklamacje zgłoszone po upływie wskazanego terminu nie będą rozpatrywane.

2. Reklamacje rozpatruje Organizator. Reklamacje dotyczące Konkursu należy składać pisemnie na adres pocztowy Organizatora: LTTM Sp. z o.o. ul. Mangalia 2a, 02-758 Warszawa z dopiskiem " **Konkurs** pt. „**Kibicowanie PREDATOR GAMES**” lub za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres e-mail: [kontakt@predatorgames.pl](mailto:kontakt@predatorgames.pl)

3. Prawidłowo złożona reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem. Reklamacje niespełniające powyższych warunków nie będą rozpatrywane.

4. Reklamacje będą rozstrzygane w terminie 14 dni od daty otrzymania danej reklamacji przez Komisję Konkursową powołaną przez Organizatora. Decyzja Komisji Konkursowej, co do zgłoszonej reklamacji jest ostateczna. Od decyzji Komisji Konkursowej nie przysługuje odwołanie do innych organów Organizatora lub Fundatora. Pozostaje to bez wpływu na prawo Uczestnika do dochodzenia przysługujących mu roszczeń w postępowaniu sądowym.
5. Informacja o rozpatrzeniu reklamacji zostanie przekazana Uczestnikowi w takiej formie, w jakiej zostało dokonane zgłoszenie reklamacyjne tudzież w innej formie uzgodnionej pomiędzy Uczestnikiem a Organizatorem.
6. Wszelkie spory wynikłe z wykonania zobowiązań związanych z Konkursem będą rozstrzygane przez właściwy sąd powszechny.

### **§ 9. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin jest dostępny przez Czas trwania Konkursu w serwisie <https://predatorgames.pl/artykuly/aktualnosci/konkurspredatorgameskibicuje>
2. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdować będą powszechnie obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.
3. W zakresie dozwolonym przez przepisy prawa, Organizatorowi Konkursu przysługuje prawo do zmiany Regulaminu, a także do przerwania lub zawieszenia Konkursu lub do jego wcześniejszego zakończenia z ważnych przyczyn, w szczególności z uwagi na wystąpienie okoliczności siły wyższej lub zmianę obowiązujących przepisów prawa. Organizator zobowiązuje się, że w przypadku zmian w Regulaminie, zmiany te nie będą naruszać praw już nabytych przez Uczestników oraz nie będą pogarszać warunków Konkursu. W przypadku zmiany Regulaminu, Uczestnicy będą mieli prawo, bez żadnych konsekwencji, odstąpić od udziału w Konkursie.
4. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w jakichkolwiek materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy. Informacjami wiążącymi są postanowienia Regulaminu.
5. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za powstałe szkody spowodowane podaniem nieprawdziwych danych bądź innego typu nieprawidłowości leżące po stronie Uczestników.
6. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany, zarządzany ani powiązany z podmiotami będącymi właścicielami serwisu Discord. Administracja i właściciel serwisu Discord nie ponosi odpowiedzialności za Konkurs. Wszelkie pytania, komentarze oraz skargi i reklamacje związane z Konkursem powinny być kierowane do Organizatora, a w żadnym wypadku do właściciela czy administratora serwisu Discord. Powyższe zwolnienie z odpowiedzialności nie wpływa na odpowiedzialność Organizatora wobec uczestnika Konkursu w związku z jego udziałem w Konkursie.
7. Regulamin wchodzi w życie w dniu 12.01.2023