

## REGULAMIN SERWISU „PREDATORGAMES.PL”

### 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Regulamin określa zasady korzystania i funkcjonowania Serwisu Internetowego mieszczącego się pod adresem: *predatorgames.pl*.
- 1.2. Dane osobowe użytkowników Serwisu przetwarzane są zgodnie z [Polityką Prywatności Serwisu](#).
- 1.3. Użytkownicy zobowiązani są do zapoznania się z postanowieniami Regulaminu i jego załączników przed rozpoczęciem korzystania z Serwisu i do przestrzegania tych postanowień w okresie korzystania z Serwisu.
- 1.4. Regulamin obowiązuje od dnia 6 marca 2023 roku.

### 2. DEFINICJE

- 2.1. Określenia zapisane w Regulaminie i jego załącznikach wielką literą, których znaczenie zostało zdefiniowane poniżej, należy rozumieć w następujący sposób:

- 2.1.1. **Administrator** - Administratorem Serwisu jest Fantasyexpo Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000496522, NIP: 8911796193, REGON: 022340859, posiadająca kapitał zakładowy w wysokości 10 000,00 zł, prowadząca Serwis na zlecenie ACER POLAND Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Pęcharskiej 2, 02-661 Warszawa, zarejestrowaną w rejestrze przedsiębiorców KRS prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000378298, NIP 1080010051, kontakt: *kontakt@predatorgames.pl*, działająca jako podmiot zarządzający Serwisem (tj. udostępniający treści w Serwisie treści oraz nadzorujący korzystanie z Serwisu przez Przedstawicieli), na zlecenie właściciela Serwisu, którym jest ACER POLAND sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Pęcharskiej 2, 02-661 Warszawa, zarejestrowaną w rejestrze przedsiębiorców KRS prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000378298, NIP 1080010051;
- 2.1.2. **Drużyny** - cztery drużyny wchodzące w skład Reprezentacji Placówki Szkolnej, dedykowane do rozegrania czterech turniejów w gry komputerowe w ramach Rozgrywek Predator Games, z czego:
  - 2.1.2.1. pierwsza Drużyna, biorąca udział w rozgrywkach w grę Fortnite, składa się obligatoryjnie z trzech zawodników oraz jednego zawodnika rezerwowego,
  - 2.1.2.2. druga Drużyna, biorąca udział w rozgrywkach w grę League of Legends, składa się obligatoryjnie z pięciu zawodników i jednego zawodnika rezerwowego,
  - 2.1.2.3. trzecia Drużyna, biorąca udział w rozgrywkach w grę Rocket League, składa się obligatoryjnie z trzech zawodników i jednego zawodnika rezerwowego,

- 2.1.2.4. czwarta Drużyna, biorąca udział w rozgrywkach w grę Szachy, składa się obligatoryjnie z jednego zawodnika i jednego zawodnika rezerwowego;
- 2.1.3. **Konto Przedstawiciela** - domyślne konto Przedstawiciela dostępne po zarejestrowaniu w Serwisie, za pośrednictwem którego Przedstawiciele mogą mieć wgląd do swoich danych oraz dokonywać rejestracji Reprezentacji Placówki Szkolnej, wyświetlać informacje o rozgrywkach i wynikach rozgrywek w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 2.1.4. **Placówka Szkolna** - podstawowa lub ponadpodstawowa, publiczna lub niepubliczna placówka oświatowa z siedzibą na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej;
- 2.1.5. **Polityka Prywatności Serwisu** - Załącznik nr 1 do Regulaminu określający w jaki sposób i na jakiej podstawie Administrator przetwarza dane osobowe gromadzone w Serwisie, a także prawa i obowiązki Administratora oraz użytkowników Serwisu i członków Reprezentacji Placówki Szkolnej;
- 2.1.6. **Przedstawiciel** - osoba fizyczna wykonująca w Placówce Szkolnej czynnie zawód nauczyciela w rozumieniu ustawy Karta nauczyciela, która dokonała rejestracji w Serwisie oraz dla której zostało utworzone Konto Przedstawiciela;
- 2.1.7. **Regulamin** – niniejszy regulamin serwisu *predatorgames.pl*, wraz z wszelkimi załącznikami, które stanowią jego integralną część;
- 2.1.8. **Reprezentacja Placówki Szkolnej** - zarejestrowana na Koncie Przedstawiciela reprezentacja Placówki Szkolnej składająca się z 16 uczniów Placówki Szkolnej w której jest zatrudniony Przedstawiciel, którzy ukończyli 13 rok życia i za zgodą przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego, mogą wziąć udział w Rozgrywkach Predator Games;
- 2.1.9. **Rozgrywki Predator Games** - organizowane przez Administratora, zgodnie z postanowieniami odrębnego Regulaminu Rozgrywek Predator Games dostępnego pod adresem: [predatorgames.pl/regulamin-rozgrywek](http://predatorgames.pl/regulamin-rozgrywek), rozgrywki gamingowe online o nazwie „PREDATOR GAMES” w gry: Fornite, League of Legends, Rocket League oraz Szachy;
- 2.1.10. **Serwis** - serwis internetowy dostępny się pod adresem *predatorgames.pl*, za pośrednictwem którego Administrator świadczy drogą elektroniczną następujące usługi :
- 2.1.10.1. Udostępnianie użytkownikom sieci Internet informacji o rozgrywkach gamingowych w ramach Rozgrywek Predator Games, w tym zasad Rozgrywek Predator Games, ich przebiegu oraz dokumentów związanych z rozgrywkami,
- 2.1.10.2. Rejestracja Konta Przedstawiciela,
- 2.1.10.3. Umożliwienie Rejestracji Reprezentacji Placówki Szkolnej,
- 2.1.10.4. Umożliwienie podglądu wyników rozgrywek drużyny Przedstawiciela i innych drużyn zarejestrowanych w Serwisie w ramach Rozgrywek Predator Games.

### 3. INFORMACJE PODSTAWOWE ORAZ TECHNICZNE WARUNKI KORZYSTANIA Z SERWISU

- 3.1. Serwis jest platformą ogólnodostępną i bezpłatną dla wszystkich użytkowników Internetu z tym zastrzeżeniem, że część funkcjonalności Serwisu dostępna jest wyłącznie dla zarejestrowanych w Serwisie Przedstawicieli.
- 3.2. Do prawidłowego korzystania z Serwisu niezbędne jest korzystanie z urządzenia komunikującego się z Internetem i wyposażonego w powszechnie używaną przeglądarkę internetową. Użytkownicy, którzy chcą zarejestrować się w Serwisie muszą posiadać dodatkowo aktywne konto poczty elektronicznej działające na dowolnym serwerze. Użytkownicy, którzy chcą zarejestrować w Serwisie Drużynę muszą zapewnić, że wszyscy członkowie Reprezentacji Placówki Szkolnej posiadają konta poczty elektronicznej działające na dowolnym serwerze i dostęp do sieci Internet.
- 3.3. Do zawarcia pomiędzy Administratorem a osobą odwiedzającą Serwis umowy o świadczenie usług opisanych w pkt 2.1.9.1. Regulaminu dochodzi z chwilą rozpoczęcia przez użytkownika Internetu korzystania z danej usługi w ramach Serwisu.
- 3.4. Osoba odwiedzająca Serwis może w każdej chwili zakończyć korzystanie z usług w zakresie opisanym w pkt 3.3. powyżej. W przypadku zakończenia korzystania z usług w zakresie opisanym w pkt 3.3. Regulaminu, umowa rozwiązuje się automatycznie, bez konieczności składania dodatkowych oświadczeń, z chwilą opuszczenia Serwisu.
- 3.5. Z chwilą rejestracji Przedstawiciela w Serwisie dochodzi do zawarcia pomiędzy Przedstawicielem a Administratorem umowy o świadczenie usług opisanych w pkt 2.1.9.2.-2.1.9.3. Regulaminu.
- 3.6. Przedstawiciel może w każdej chwili usunąć Konto Przedstawiciela i tym samym rozwiązać umowę o korzystanie z usług w zakresie opisanym w pkt 3.5. powyżej. Usunięcie Konta Przedstawiciela możliwe jest za pośrednictwem panelu o nazwie "Moja szkoła", dostępnego z poziomu Konta Przedstawiciela. W sytuacji, gdy Przedstawiciel rozpoczął Rejestrację Reprezentacji Placówki Szkolnej, usunięcie Konta Przedstawiciela skutkować będzie usunięciem przypisanej do Konta Przedstawiciela Reprezentacji Placówki Szkolnej, a jeśli usunięcie Konta Przedstawiciela nastąpiło po aktywacji Reprezentacji Placówki Szkolnej, usunięcie Konta Przedstawiciela jest równoznaczne z rezygnacją Reprezentacji Placówki Szkolnej z udziału w Rozgrywkach Predator Games.

#### **4. UŻYTKOWNICY SERWISU. REJESTRACJA PRZEDSTAWICIELA**

- 4.1. Wszyscy użytkownicy sieci Internet mogą korzystać z Serwisu poprzez zapoznanie się z treściami udostępnionymi publicznie w Serwisie przez Administratora.
- 4.2. Korzystanie z funkcjonalności Serwisu dostępnych po rejestracji i zalogowaniu do Konta Przedstawiciela przeznaczone jest wyłącznie dla Przedstawicieli.
- 4.3. Przedstawiciele, którzy dokonali rejestracji i logowania w Serwisie, mogą dodatkowo zarejestrować Reprezentację Placówki Szkolnej oraz wyświetlać bieżące informacje dotyczące statusu rejestracji Reprezentacji Placówki Szkolnej oraz informacje o Rozgrywkach Predator Games przeznaczone dla Przedstawicieli.
- 4.4. Rejestracja w Serwisie jest dobrowolna i bezpłatna i jest możliwa wyłącznie do dnia 26 marca 2023 roku do godziny 23:59:59.
- 4.5. W celu zarejestrowania Konta Przedstawiciela w Serwisie należy uzupełnić odpowiednie pola takie jak:
  - 4.5.1. nazwa Placówki Szkolnej, w której zatrudniony jest Przedstawiciel;

- 4.5.2. województwo, miasto i powiat, w którym położona jest placówka szkolna, w której zatrudniony jest Przedstawiciel;
  - 4.5.3. imię i nazwisko Przedstawiciela;
  - 4.5.4. nazwa Przedstawiciela, która może być jego imieniem i nazwiskiem lub dowolnie wybraną nazwą;
  - 4.5.5. adres e-mail Przedstawiciela;
  - 4.5.6. numer telefonu Przedstawiciela;
  - 4.5.7. nazwa Reprezentacji Placówki Szkolnej;
- oraz złożyć oświadczenia w zakresie zgody kierownika Placówki Szkolnej na zgłoszenie drużyny oraz akceptacji postanowień Regulaminu i Polityki Prywatności.
- 4.6. Wskutek realizacji przez Przedstawiciela procedury rejestracji opisanej w pkt. 4.5. Przedstawiciel otrzyma pod wskazanym adresem poczty elektronicznej link aktywujący jego Konto Przedstawiciela w Serwisie. Po kliknięciu w link aktywacyjny Przedstawiciel Konto Przedstawiciela stanie się aktywne.
  - 4.7. W wyniku rejestracji tworzone jest Konto Przedstawiciela. Informacje na Koncie Przedstawiciel zarejestrowany może uzupełnić o własne dane, przy czym dane te może w każdej chwili zmienić oraz usunąć w zakładce "Moja szkoła".
  - 4.8. Każda Placówka Szkolna może mieć tylko jedno Konto Przedstawiciela w Serwisie.

## **5. REJESTRACJA DRUŻYNY I PREZENT POWITALNY.**

- 5.1. Użytkownicy posiadające aktywne Konto Przedstawiciela w Serwisie mogą skorzystać z funkcjonalności Serwisu polegającej na rejestracji Reprezentacji Placówki Szkolnej.
- 5.2. Każdy Przedstawiciel może zarejestrować tylko jedną Reprezentację Placówki Szkolnej, co zgodnie z pkt. 4.8. Regulaminu oznacza, że na każdą Placówkę Szkolną można zarejestrować maksymalnie jedną Reprezentację Placówki Szkolnej, składające się z czterech Drużyn.
- 5.3. Każda Reprezentacja Placówki Szkolnej składa się z czterech Drużyn, które rozegrają turnieje w cztery gry w ramach Rozgrywek Predator Games. W Reprezentacji Placówki Szkolnej musi być łącznie 16 uczniów.
- 5.4. Członkami Reprezentacji Placówki Szkolnej mogą być wyłącznie uczniowie Placówki Szkolnej, w której zatrudniony jest Przedstawiciel i która wydała zgodę, o której mowa w pkt. 5.6.1. poniżej.
- 5.5. Członkami Reprezentacji Placówki Szkolnej mogą być wyłącznie uczniowie, którzy ukończyli 13 rok życia, posiadają aktywne konto poczty elektronicznej na dowolnym serwerze i posiadają aktywne konta użytkowników w następujących platformach internetowych:
  - 5.5.1. Discord mieszczącym się pod adresem: discord.com,
  - 5.5.2. Epic Games mieszczącym się pod adresem: epicgames.com – w przypadku członków Drużyn biorących udział w rozgrywkach w gry Fortnite i Rocket League,
  - 5.5.3. Warlegend mieszczącym się pod adresem: system-beta.warlegend.net – w przypadku członków Drużyn biorących udział w rozgrywkach w grę Fortnite,
  - 5.5.4. Riotgames mieszczącym się pod adresem: riotgames.com – w przypadku członków Drużyn biorących udział w rozgrywkach w grę League of Legends,
  - 5.5.5. Chess mieszczącym się pod adresem chess.com – w przypadku członków Drużyn biorących udział w rozgrywkach w grę Szachy.

- 5.6. W celu dodania/zgłoszenia Reprezentacji Placówki Szkolnej Przedstawiciel zobowiązany jest do podjęcia następujących czynności:
  - 5.6.1. dodania za pośrednictwem funkcjonalności Serwisu pisemnego oświadczenia podmiotu uprawnionego do reprezentowania Placówki Szkolnej, w której zatrudniony jest Przedstawiciel, wyrażającego zgodę na zgłoszenie Reprezentacji Placówki Szkolnej, zawierającego pieczęć Placówki Szkolnej; wzór zgody stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu i jest dostępny do pobrania w Serwisie;
  - 5.6.2. dodania za pośrednictwem funkcjonalności Serwisu następujących danych każdego z członków Reprezentacji Placówki Szkolnej:
    - 5.6.2.1. Imię i Nazwisko członka Reprezentacji Placówki Szkolnej;
    - 5.6.2.2. Adres e-mail członka Reprezentacji Placówki Szkolnej;
    - 5.6.2.3. Nazwy nicków wszystkich członków Reprezentacji Placówki Szkolnej w serwisie Discord;
    - 5.6.2.4. Nazwy nicków członków Reprezentacji Placówki Szkolnej w serwisie Epic Games dla członków Drużyn biorących udział w rozgrywkach w gry Fortnite i Rocket League;
    - 5.6.2.5. Nazwy nicków członków Reprezentacji Placówki Szkolnej w serwisie Warlegend dla członków Drużyn biorących udział w rozgrywkach w grę Fortnite;
    - 5.6.2.6. Nazwy nicków członków Reprezentacji Placówki Szkolnej w serwisie Riotgames dla członków Drużyn biorących udział w rozgrywkach w grę League of Legends;
    - 5.6.2.7. Nazwy nicków członków Reprezentacji Placówki Szkolnej w serwisie Chess dla członków Drużyn biorących udział w rozgrywkach Szachów.
  - 5.6.3. potwierdzenia oświadczenia o tym, że wprowadzane dane są pozyskane w sposób zgodny z prawem i Przedstawiciel posiada zgodę osób, których dane wprowadza, na ich wprowadzenie do Serwisu; w przypadku uczestnika małoletniego, zgodę wyraża jego rodzic lub opiekun prawny, a Przedstawiciel potwierdza, że otrzymał pisemne potwierdzenie udzielenia takiej zgody, którego wzór zgody stanowi Załącznik nr 3 do Regulaminu, dostępny do pobrania w Serwisie;
  - 5.6.4. potwierdzenia akceptacji postanowień Regulaminu  
- dalej: „**Rejestracja Reprezentacji**”.
- 5.7. Po prawidłowej Rejestracji Reprezentacji Przedstawiciel otrzyma potwierdzenie zgłoszenia Reprezentacji Placówki Szkolnej w panelu Serwisu i będzie mógł wyświetlać status zgłoszenia. Za pośrednictwem Konta Przedstawiciela, Przedstawiciel będzie także mógł wyświetlać informacje odnośnie potwierdzenia przez członków Reprezentacji Placówki Szkolnej przystąpienia do Reprezentacji Placówki Szkolnej.
- 5.8. Przedstawiciel jest wyłącznie odpowiedzialny za zgłoszenie prawidłowych danych członków Reprezentacji Placówki Szkolnej. Zmiany wprowadzonych danych można dokonać w panelu “Moja szkoła” dostępnym z poziomu Konta Przedstawiciela . Każda zmiana raz wprowadzonych danych będzie wymagała akceptacji ze strony administracji Rozgrywek.
- 5.9. Członkowie Reprezentacji Placówki Szkolnej, po zgłoszeniu Reprezentacji Placówki Szkolnej przez Przedstawiciela, na wskazane w zgłoszeniu adresy e-mail, otrzymają link aktywacyjny, dzięki któremu będą mogli:

- 5.9.1. potwierdzić swoją zgodę, a w przypadku osób niepełnoletnich zgodę rodzica lub opiekuna na udział w Rozgrywkach Predator Games;
  - 5.9.2. zaakceptować Regulamin;
  - 5.9.3. potwierdzić, że Przedstawiciel uzyskał zgodę na przekazanie Administratorowi danych osobowych członka Reprezentacji Placówki Szkolnej;
  - 5.9.4. wyrazić bezpośrednią zgodę na przechowywanie przez Fantasy Expo sp. z o.o. danych osobowych i przekazanie ich do Acer Poland sp. z o.o. w celu organizacji przyszłych edycji Turnieju, w tym ułatwienia rejestracji do kolejnych edycji Turnieju;
  - 5.9.5. wyrazić bezpośrednią zgodę na przesyłanie na adres e-mail informacji związanych z przyszłymi edycjami Turnieju przez Fantasy Expo sp. z o.o. i Acer Poland sp. z o.o.
- 5.10. Po potwierdzeniu gotowości do uczestniczenia w Reprezentacji Placówki Szkolnej i przystąpienia do rozgrywek w Rozgrywkach Predator Games, a także udzieleniu zgody na przetwarzanie danych osobowych przez wszystkich wskazanych przez Przedstawiciela podczas Rejestracji Reprezentacji członków Reprezentacji Placówki Szkolnej, Przedstawiciel otrzyma za pośrednictwem Konta Przedstawiciela informacje o aktywacji Reprezentacji Placówki Szkolnej – dalej „**Aktywacja**”.
- 5.11. Aktywacja powinna nastąpić nie później niż do dnia 26 marca 2023 roku, do godziny: 23:59. Po Aktywacji, Przedstawiciel może zgłosić udział Reprezentacji Placówki Szkolnej w Rozgrywkach Predator Games za pośrednictwem Konta Przedstawiciela.
- 5.12. Ukończenie procesów rejestracja Konta Przedstawiciela, Rejestracji Reprezentacji i Aktywacji nie gwarantuje udziału w Rozgrywkach Predator Games. Udział w Rozgrywkach Predator Games zagwarantowany jest wyłącznie dla pierwszych 1024 (tysiąc dwadzieścia cztery) Reprezentacji Placówek Szkolnych, które ukończyły proces Aktywacji.
- 5.13. Udział w Rozgrywkach Predator Games reguluje osobny Regulamin Rozgrywek Predator Games dostępny pod adresem: [predatorgames.pl/regulamin-rozgrywek](https://predatorgames.pl/regulamin-rozgrywek).

## **6. PRAWA I OBOWIĄZKI UŻYTKOWNIKÓW I ADMINISTRATORA**

- 6.1. Użytkownicy zobowiązują się korzystać z funkcjonalności Serwisu w sposób zgodny z Regulaminem, prawem i dobrymi obyczajami.
- 6.2. Administrator zastrzega sobie prawo do usunięcia/zawieszenia Konta Przedstawiciela, który:
  - 6.2.1. narusza postanowienia Regulaminu;
  - 6.2.2. w sposób nieuprawniony ingeruje w strukturę techniczną lub merytoryczną Serwisu;
  - 6.2.3. przekaże przy rejestracji Konta Przedstawiciela lub Rejestracji Reprezentacji dane nieprawdziwe, niepełne lub pozyskanie niezgodnie z prawem;
  - 6.2.4. wprowadza do Serwisu dane lub treści o charakterze obraźliwym lub sprzecznym z dobrymi obyczajami, co dotyczy również, ale nie wyłącznie nazw (nickname) członków Reprezentacji Placówki Szkolnej.
- 6.3. Administrator zastrzega, że zakres i sposób świadczenia poszczególnych usług w Serwisie może w przyszłości ulec zmianie. Administrator będzie informował Przedstawicieli, z odpowiednim wyprzedzeniem, o każdej zmianie w zakresie usług i jej przyczynach, w ten sposób, aby umożliwić Przedstawicielom wyrażenie zgody na korzystanie ze zmienionych zasad funkcjonowania Serwisu bądź rezygnację z korzystania z Serwisu.
- 6.4. Administrator dokłada należytych starań w celu zapewnienia prawidłowego i nieprzerwanego funkcjonowania Serwisu, jednakże zastrzega możliwość, że w uzasadnionych przypadkach i w

niezbędnym zakresie, funkcjonowanie Serwisu może zostać czasowo wstrzymane, w szczególności ze względów technicznych.

## **7. REKLAMACJE**

- 7.1. Wszelkie zakłócenia w funkcjonowaniu Serwisu i jego poszczególnych funkcjonalności, mogą być reklamowane przez użytkownika (w tym Przedstawiciela) poprzez zgłoszenie wysłane Administratorowi pod adresem poczty elektronicznej [kontakt@predatorgames.pl](mailto:kontakt@predatorgames.pl) lub za pośrednictwem listu pod adresem: Fantasyexpo Sp. z o.o., ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław.
- 7.2. Zgłoszenie reklamacyjne powinno zawierać co najmniej: nazwę Przedstawiciela w Serwisie, adres e-mail podany podczas rejestracji w Serwisie (w przypadku Przedstawicieli) i opis zdarzenia będącego przedmiotem reklamacji.
- 7.3. Zgłoszenia reklamacyjne będą na bieżąco odczytywane przez zespół obsługi Administratora i rozpatrywane w terminie 14 dni.
- 7.4. W celu możliwie najszybszego zakończenia postępowania reklamacyjnego osoba zgłaszająca reklamację powinna określić zakres swoich oczekiwań związanych ze składaną reklamacją.
- 7.5. Administrator zastrzega, że rozpatrzenie reklamacji może wymagać uzyskania od zgłaszającego dodatkowych wyjaśnień - czas udzielania wyjaśnień każdorazowo przedłuża okres rozpoznania reklamacji.
- 7.6. Odpowiedź na reklamację zostanie przesłana do osoby zgłaszającej reklamację na adres e-mail podany przez Przedstawiciela w procesie rejestracji lub korespondencyjnie w przypadku zgłoszenia reklamacji w formie przesyłki listowej.

## **8. ZMIANY REGULAMINU**

- 8.1. Administrator zastrzega, w zakresie w jakim dopuszczalne jest to zgodnie z obowiązującymi przepisami, prawo do dokonywania zmian i modyfikacji Regulaminu w przypadku zaistnienia istotnych przyczyn związanych z technicznym bądź merytorycznym aspektem funkcjonowania Serwisu lub działalności Administratora, w tym w szczególności w przypadku:
  - 8.1.1. zmian w obowiązujących przepisach prawa,
  - 8.1.2. zmian w zakresie usług świadczonych przez Administratora za pośrednictwem Serwisu przy czym informacja o planowanej zmianie Regulaminu zostanie na stronie głównej Serwisu oraz przesłana na adres poczty elektronicznej Przedstawiciela lub wyświetlona na Koncie Przedstawiciela z odpowiednim, co najmniej 7-dniowym wyprzedzeniem, tak żeby Przedstawiciele mogli zapoznać się z planowanymi zmianami.
- 8.2. Zmieniony Regulamin zostanie opublikowany w postaci ujednoliconego tekstu Regulaminu w Serwisie.
- 8.3. W przypadku braku akceptacji postanowień zmienionego Regulaminu przez Przedstawiciela, Przedstawiciel będzie mógł bez konsekwencji zaprzestać z korzystania z Serwisu. W tym celu Przedstawiciel musi usunąć Konto Przedstawiciela w panelu "Moja szkoła" dostępnego z poziomu Konta Przedstawiciela lub przesłać Administratorowi elektroniczną wiadomość z żądaniem usunięcia Konta Przedstawiciela pod adresem: [kontakt@predatorgames.pl](mailto:kontakt@predatorgames.pl)

## **9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- 9.1. Treść Regulaminu wraz z załącznikami jest dostępna nieodpłatnie w Serwisie w taki sposób, aby użytkownik przed jego akceptacją (jak i po) mógł Regulamin przechowywać i odtwarzać w zwykłym toku czynności. Regulamin może być także, w określonych przypadkach prawem przewidzianych, udostępniany Przedstawicielom za pośrednictwem poczty elektronicznej. Oryginał Regulaminu znajduje się do wglądu w siedzibie Administratora.
- 9.2. We sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, a w szczególności przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o ochronie danych osobowych, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną.
- 9.3. Prawem właściwym dla umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną na warunkach określonych w Regulaminie jest prawo polskie, chyba, że bezwzględnie obowiązujące przepisy stanowią inaczej.

**Załączniki:**

*Załącznik nr 1 – Polityka Prywatności*

*Załącznik nr 2 – wzór zgody Placówki Szkolnej*

*Załącznik nr 3 – wzór zgody rodzica lub opiekuna*



Załącznik nr 1 – Polityka Prywatności

Polityka Prywatności została udostępniona w Serwisie pod adresem [predatorgames.pl/polityka-prywatnosci](http://predatorgames.pl/polityka-prywatnosci)

Załącznik nr 2 – wzór zgody Placówki Szkolnej

[ Miejscowość ] dnia \_\_\_\_\_ 2023 roku

Od:

[ Dane Placówki Szkolnej ]

Do:

Fantasyexpo Sp. z o.o.

ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław

**OŚWIADCZENIE/ZGODA**

Niniejszym zaświadczam, iż Pan/Pani \_\_\_\_\_, posługujący/a się

*imię i nazwisko nauczyciela*

adresem e-mail: \_\_\_\_\_ wykonuje zawód nauczyciela w

*adres e-mail wskazany przy rejestracji w Serwisie*

\_\_\_\_\_ i otrzymał/a zgodę władz ww. placówki na rejestrację w serwisie

*nazwa Placówki Szkolnej*

Internetowym mieszczącym się pod adresem: predatorgames.pl, Reprezentacji Placówki Szkolnej składającej się z uczniów ww. placówki, którzy wezmą udział w rozgrywkach w dwie gry w ramach konkursu o nazwie „Rozgrywki Predator Games”, w tym na przekazanie danych członków Reprezentacji Placówki Szkolnej administratorowi serwisu zgodnie z polityką prywatności i regulaminem serwisu dostępnymi pod adresem predatorgames.pl.

w imieniu Placówki Szkolnej:

\_\_\_\_\_

imię i nazwisko, stanowisko

*pieczęć Placówki Szkolnej*

Załącznik nr 3 – wzór zgody na udział w rozgrywkach

Imię i nazwisko rodzica lub opiekuna:.....

Imię i nazwisko dziecka.....

Nazwa Placówki Szkoleniowej dziecka: .....

### **Zgoda na zarejestrowanie i udział dziecka w Rozgrywkach Predator Games**

- Wyrażam zgodę na udział dziecka, którego jestem rodzicem / opiekunem prawnym, na udział w rozgrywkach Predator Games.
- Znana mi jest treść Regulaminu Serwisu Predator Games oraz Regulaminu Rozgrywek Predator Games, dostępnych pod adresem predatorgames.pl oraz akceptuję ich postanowienia.
- W związku z powyższym wyrażam zgodę na zarejestrowanie udziału dziecka w Reprezentacji Placówki Szkolnej przez nauczyciela, który zgłasza Reprezentację do udziału w Rozgrywkach.

### **Oświadczenia w związku z wyrażonymi zgodami:**

- Wiem, że wyrażenie powyższych zgód jest dobrowolne, ale stanowi warunek zarejestrowania dziecka w Rozgrywkach.
- Wiem, że udział dziecka w Rozgrywkach wiąże się z przetwarzaniem jego danych na potrzeby udziału w Rozgrywkach oraz koniecznością potwierdzenia poprzez link aktywacyjny wysłany, na adres e-mail podany przy rejestrowaniu dziecka w Reprezentacji. Brak potwierdzenia, jest równoważny z wycofaniem zgody na rejestrację dziecka i usunięciem go z Reprezentacji.
- W każdej chwili mogę wycofać zgodę na udział dziecka w rozgrywkach, poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres kontakt@predatorgames.pl, co może skutkować zastąpieniem dziecka przez zawodnika rezerwowego lub całkowitym wycofaniem Reprezentacji, której członkiem było dziecko z rozgrywek.

Data: ..... Podpis .....

Administratorem danych osobowych Twojego dziecka jest Fantasy Expo Sp. z o.o. Będziemy przetwarzać dane Twojego dziecka, aby umożliwić mu udział w Rozgrywkach Predator Games oraz aby kontaktować się z nim w tym celu. Za zgodą Twojego dziecka będziemy przetwarzać jego dane w celu informowania go o przyszłych edycjach Rozgrywek oraz ułatwienia rejestracji w przyszłych

edycjach. Twoje dziecko ma prawo dostępu do swoich danych, prawo ich usunięcia i inne prawa. Szczegółowe informacje w [polityce prywatności](#).