

Regulamin konkursu „Stwórz koszulkę Predator Games”

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest spółka działająca pod firmą: WEC SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ z siedzibą w Krakowie przy ul. Jasnogórskiej 151, 31 – 358 Kraków, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa – Śródmieścia w Krakowie pod nr 0000817159, NIP 9452232133, REGON 385019389 która działa na rzecz spółki pod firmą Acer Poland Sp. z o.o., która jest Fundatorem nagród.
2. Regulamin określa zasady udziału w organizowanym Konkursie i zawiera warunki uczestnictwa, które uczestnik akceptuje w chwili przystąpienia do konkursu.
3. Konkurs jest prowadzony w serwisie predatorgames.pl (dalej: „Serwis”) oraz w ramach dedykowanego wyzwania konkursowego w Serwisie: predatorgames.pl/konkurs-koszulka-predator-games

§ 2 Uczestnicy Konkursu

1. W Konkursie mogą brać udział osoby, które ukończyły osiemnasty rok życia i mają pełną zdolność do czynności prawnych, jak również osoby, które ukończyły trzynasty rok życia, za zgodą opiekuna prawnego.
2. W konkursie mogą uczestniczyć tylko osoby zamieszkałe na terenie Polski.
3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz Fundatora Nagród, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków i partnerów życiowych.
4. Przez pracownika lub przedstawiciela Organizatora oraz Fundatora Nagród uważa się wszystkie osoby zatrudnione lub pracujące na rzecz wyżej wymienionych podmiotów, niezależnie od podstawy prawnej.

§3 Zasady konkursu

1. Konkurs polega na utworzeniu podglądu koszulki Predator Games na podstawie udostępnionego szablonu w formie graficznej w Serwisie predatorgames.pl.
2. Konkurs rozpoczyna się w dniu 29.01.2026 o godzinie 12:00, a kończy się w dniu 15.02.2026 o godzinie 23:59. Okres ten jest zwany dalej „czasem trwania konkursu”.
3. Miejsce umieszczania odpowiedzi konkursowych zostanie wyraźnie oznaczone poprzez wskazanie, iż zgłoszenia zamieszczone w Serwisie są odpowiedziami konkursowymi i biorą udział w Konkursie.
4. Każdy uczestnik może zgłosić wyłącznie jedną odpowiedź
5. Nad prawidłowością przeprowadzenia konkursu oraz nad przestrzeganiem niniejszego Regulaminu w trakcie trwania Konkursu będzie czuwała Komisja Konkursowa, zwana dalej Komisją.
6. W skład Komisji wchodzi 3 osoby: przedstawiciele Organizatora oraz Fundatora nagród.
7. Laureatami konkursu zostaną trzy osoby, których zgłoszenia konkursowe Komisja, według własnej oceny, uzna za najlepsze odpowiedzi na zadane pytanie konkursowe. Komisja oceniając zgłoszenia weźmie pod uwagę trafność odpowiedzi, kreatywność, unikalność i inne walory artystyczne dokonanych zgłoszeń.

8. Komisja podejmuje decyzje większością głosów w obecności wszystkich członków Komisji lub w drodze pisemnego głosowania.
9. Uczestnik w ramach konkursu nie może publikować oraz zamieszczać treści:
 - 1) sprzecznych z prawem,
 - 2) sprzecznych z dobrymi obyczajami (w szczególności obraźliwych, wulgarnych) oraz z zasadami współżycia społecznego,
 - 3) naruszających dobry wizerunek marek PREDATOR GAMING, ACER,
 - 4) propagujących piractwo (np. zawierających odnośniki do stron z nielegalnymi plikami lub nielegalnym oprogramowaniem, zdjęcia nośników z pirackim oprogramowaniem itp.) lub inne działania niezgodne z prawem lub zasadami współżycia społecznego,
 - 5) naruszających prawa osób trzecich, w szczególności zawierających wizerunek osób innych niż Uczestnik Konkursu, a także naruszające cudzą prywatność i inne dobra osobiste,
 - 6) nawołujących do pogardy, dyskryminacji rasowej, obraźliwych dla cudzych uczuć religijnych, nawołujących do nienawiści i przemocy w jakiejkolwiek formie, lub treści, które takie czyny usprawiedliwiają lub gloryfikują, godzących w cudzą godność,
 - 7) zawierających pornografię,
 - 8) stanowiących przekaz reklamowy produktu innego niż PREDATOR GAMING, ACER,
 - 9) przedstawiających strzelanie do ludzi, zwierząt, symboli religijnych czy politycznych, ani też nawołujących do niszczenia mienia.
10. W przypadku, jeżeli treści publikowane przez Uczestnika w związku z Konkursem będą naruszać postanowienia określone wyżej w ust. 9 niniejszego paragrafu, a także w sytuacji, gdyby Uczestnik naruszał inne warunki niniejszego Regulaminu, to w takiej sytuacji może on zostać usunięty z udziału w Konkursie.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z konkursu osób, które w sposób niezgodny z regulaminem lub w sposób niezgodny z zasadami współżycia społecznego będą przysyłały zgłoszenia do konkursu, w szczególności poprzez oszukiwanie przy wykorzystaniu programów pozwalających na oszukiwanie (cheatów, exploitów itp.).
12. O wykluczeniu Uczestnika z Konkursu w przypadkach określonych w Regulaminie decyduje Komisja Konkursowa.
13. Z tytułu uczestnictwa w Konkursie nie przysługuje zwrotu kosztów ani innych poniesionych przez Uczestników Konkursu wydatków. Organizator nie przewiduje również nagród za samo uczestnictwo w Konkursie.
14. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu Konkursu w całości oraz z zobowiązaniem się Uczestnika do przestrzegania określonych w nim zasad. Przystępując do konkursu, Uczestnik potwierdza również, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.
15. Dopuszcza się użycie narzędzi AI do zgłoszenia konkursowego

§ 4 Dane osobowe oraz wizerunek

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator, który przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami prawa,

w szczególności Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

2. Administrator zbiera następujące dane osobowe Użytkowników:
 - 1) imię i nazwisko,
 - 2) adres e-mail,
 - 3) adres zamieszkania,
 - 4) nr telefonu,
 - 5) inne dane osobowe niezbędne do realizacji Konkursu, wydania nagród bądź też rozliczenia podatku dochodowego.
3. Dane osobowe będą przetwarzane przez Administratora na podstawie udzielonej zgody w celu:
 - 1) realizacji Konkursu,
 - 2) przesyłania informacji związanych z Konkursem,
 - 3) wyłonienia zwycięzców Konkursu,
 - 4) doręczenia nagród,
 - 5) rozliczenia należności podatkowych,
 - 6) zebrania opinii od Uczestników o przeprowadzonym konkursie i produktach marki PREDATOR GAMING, ACER.
4. Udzielenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i samo podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże bez udzielenia zgody nie będzie możliwe uczestniczenie przez Uczestników w Konkursie. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo w dowolnym momencie wycofać udzieloną zgodę. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem, przy czym wycofanie zgody na przetwarzanie danych osobowych może uniemożliwić udział w Konkursie oraz odbiór nagrody.
5. W przypadku cofnięcia udzielonej zgody, możliwe jest dalsze przetwarzanie danych osobowych Uczestników na podstawie przepisów obowiązującego prawa, w szczególności, jeżeli jest to niezbędne do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora, w szczególności w celu dochodzenia roszczeń Administratora.
6. Dane osobowe będą przetwarzane do momentu zakończenia realizacji Konkursu i zbierania opinii, o których mowa w ust. 3 pkt 6) i do przedawnienia roszczeń stąd wynikających, w zakresie jakim jest to niezbędne do realizacji celu przetwarzania danych osobowych.
7. Osoba, której dane dotyczą ma prawo żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania. Uczestnik ma również prawo żądania przeniesienia danych.
8. Osoba, której dane dotyczą ma prawo wniesienia sprzeciwu co do przetwarzania danych osobowych przez Administratora.
9. Osoba, której dane dotyczą ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. Administrator nie podejmuje decyzji w sposób zautomatyzowany, nie wykorzystuje również danych osobowych do profilowania osób, których dane dotyczą.
11. Dane osobowe nie będą przekazywane do Państw Trzecich oraz do Organizacji Międzynarodowych.
12. Administrator będzie miał prawo powierzyć dane osobowe podmiotom współpracującym

- z Organizatorem przy realizacji Konkursu objętego niniejszym regulaminem, w celu przetwarzania danych osobowych w zakresie określonym w niniejszym regulaminie.
13. W sprawie przetwarzania danych osobowych z Administratorem można się kontaktować pisemnie na adres wskazany w niniejszym Regulaminie.
 14. Administrator nie powołuje inspektora ochrony danych osobowych.

§5 Nagrody

1. Laureaci konkursu otrzymają:
Pierwsze miejsce: Monitor Predator X27UF5BMIPPRUZX 26.5" 2560x1440px OLED 500Hz o wartości 3199 PLN
Drugie miejsce: Hulajnoga elektryczna PREDATOR Series ES Storm o wartości 1749 PLN
Pierwsze 20 zgłoszeń: Nagrodę w postaci klucza głównego uprawniającego do pobrania jednej (1) z następujących gier: Battlefield™ 6, Assassin's Creed® Shadows, Sid Meier's Civilization® VII, Dying Light: The Beast o wartości nie wyższej niż 259,10 zł.
Rzeczywista wartość nagrody może być niższa i zależy od wybranego tytułu.
Wszystkie zgłoszenia: 100 jednostek wirtualnej waluty PRE-Dolce
2. W przypadku, gdy Laureatem Konkursu zostanie wybrana osoba, która nie spełnia warunków wskazanych w niniejszym Regulaminie, osoba taka nie nabywa uprawnienia do nagrody, a Komisja wyłoni w takiej sytuacji kolejnego Laureata Konkursu.
3. Organizator wyłącza możliwość wypłaty ekwiwalentu pieniężnego za Nagrodę oraz zamiany jej na inną.
4. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w Serwisie predatorgames.pl i/lub w ramach komunikacji konkursowej w Serwisie (np. podstrona wyzwania). O wygranej Zwycięzcy zostaną poinformowani także drogą elektroniczną na adres e-mail przypisany do konta w Serwisie. Niepodanie wszystkich wymaganych danych w terminie lub odmowa ich podania może skutkować brakiem możliwości wydania nagrody.
5. Organizator zobowiązuje się do wysłania nagród nie później niż w terminie 14 dni od wyłonienia Laureata i wypełnienia przez Laureata obowiązków umożliwiających wydanie nagrody, w szczególności po podaniu danych niezbędnych do rozliczenia podatku (jeżeli będzie on należny) oraz danych adresowych.

§6 Prawa Autorskie

1. Przystępując do Konkursu, Uczestnik oświadcza jednocześnie, że jest wyłącznym autorem zgłoszenia konkursowego, o którym mowa w § 3 ust. 1 oraz że posiada wyłączne prawa autorskie do niego i gwarantuje legalność przekazanej treści.
2. W wypadku naruszenia przez Uczestnika Konkursu praw autorskich lub innych praw przysługujących osobom trzecim, Uczestnik Konkursu ponosi odpowiedzialność z tego tytułu i zobowiązuje się zwolnić Organizatora oraz Fundatora Nagród z wszelkiej odpowiedzialności z tego tytułu względem osób trzecich.
3. Z chwilą umieszczenia zgłoszenia konkursowego (zwanego dalej: „Dziełem”) Uczestnik udziela Fundatorowi Nagród oraz Organizatorowi wyłącznej, przenoszalnej, z prawem udzielania sublicencji, nieograniczonej czasowo oraz terytorialnie licencji na korzystanie z Dzieła wraz z wyłącznym prawem zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich, na okres 30 lat.
4. Udzielenie licencji, o której mowa w ust. 3, następuje w zakresie wszystkich pól

eksploatacji, określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych tj.

- 1) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Dzieła - wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy Dzieła, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
 - 2) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których dzieło utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy w dowolny sposób;
 - 3) w zakresie rozpowszechniania Dzieła w sposób inny niż określony w pkt 2) - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Dzieła w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w szczególności w ramach sieci Internet.
5. Fundator Nagród oraz Organizator mają prawo do korzystania Dzieła jak też jego części w zakresie wszystkich pól eksploatacji opisanych wyżej, w szczególności w celach promocyjnych marek ACER oraz PREDTOR jak też do dokonywania dowolnych zmian, adaptacji lub przeróbek Dzieła lub jego części.
 6. Licencja udzielona wyżej w ust. 3 – 5 obejmuje również, w okresie jej trwania, prawo do wykorzystania przez Organizatora oraz Fundatora Nagród, na polach eksploatacji tam wymienionych, wizerunku osób uwidocznionych w Dziele.
 7. Okres trwania licencji liczony jest od daty zgłoszenia danego Dzieła do udziału w Konkursie.
 8. Po upływie okresu licencji określonego w ust. 3 ulega ona przekształceniu w licencję na czas nieokreślony z 3 miesięcznym okresem wypowiedzenia, chyba że którakolwiek ze stron złoży na 1 miesiąc przed upływem okresu licencji oświadczenie o braku jej kontynuacji.
 9. Jeżeli Uczestnik nie może udzielić skutecznie, w tym bez naruszenia praw osób trzecich, licencji, o której mowa w niniejszym paragrafie, nie może on takiego Dzieła zgłosić do udziału w Konkursie.
 10. Za udzielenie licencji zgodnie z postanowieniami ustępów powyżej, Uczestnik nie otrzymuje wynagrodzenia.
 11. W przypadku, jeżeli zgłoszenie konkursowe będzie zawierać wizerunek Uczestnika Konkursu, Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku Uczestnika zawartego w zgłoszeniu konkursowym w zakresie określonym w ust. 3 – 5, w okresie obowiązywania licencji.
 12. W przypadku, jeżeli zgłoszenie konkursowe będzie zawierać wizerunek Uczestnika Konkursu, Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w postaci wizerunku zawartego w zgłoszeniu konkursowym na potrzeby realizacji udzielonej licencji na wykorzystanie zgłoszenia konkursowego. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z § 4.

§7 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje czy uwagi dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursu lub jego organizacji Uczestnicy mogą zgłaszać w formie pisemnej listem poleconym wysłanym na adres WEC SP. Z. O.O., ul. Jasnogórska 151, 31-358 Kraków.
2. Wszelkie reklamacje czy uwagi zgłoszone przez Uczestników w sposób określony w punkcie poprzedzającym będą rozwiązywane i rozstrzygane przez Organizatora w terminie

nie dłuższym niż 14 dni.

3. Jeżeli Uczestnik nie będzie zgadzał się ze sposobem rozstrzygnięcia reklamacji, przysługuje mu prawo do wystąpienia na drogę sądową. Prawo wystąpienia na drogę sądową nie jest uzależnione od uprzedniego wyczerpania drogi reklamacyjnej.

§8 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie informacje na temat Konkursu Uczestnicy mogą uzyskać, kontaktując się z Organizatorem pod adresem e-mail: konkurs@wec24.pl. Odpowiedzi będą udzielane w ciągu 5 dni roboczych.
2. Niniejszy regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora.
3. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu konkursu w całości, w tym wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie określonym niniejszym regulaminem. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.
4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie zastosowanie będą miały przepisy prawa polskiego.